

## Transaktionale Informationssysteme

# 3. Synchronisation - Algorithmen I

Norbert Ritter Datenbanken und Informationssysteme vsis-www.informatik.uni-hamburg.de

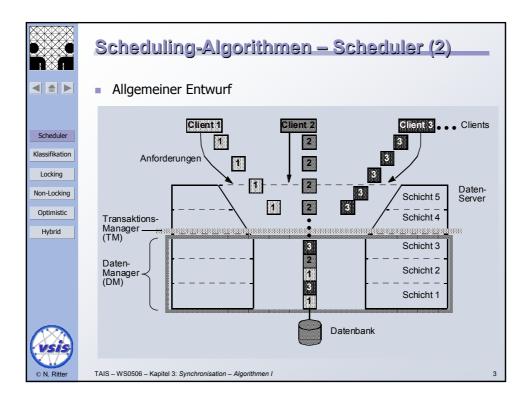




## Scheduling-Algorithmen - Scheduler (1)

- Entwurf von Scheduling-Algorithmen (Scheduler)
  - Beschränkung auf Scheduler für konfliktserialisierbare Schedules
  - vor allem: Richtlinien zum Entwurf von Scheduling-Protokollen und Verifikation gegebener Protokolle
  - jedes Protokoll muss sicher (safe) sein, d.h., alle von ihm erzeugten Historien müssen in CSR sein
  - Mächtigkeit des Protokolls (scheduling power): Kann es die vollständige Klasse CSR erzeugen oder nur eine echte Teilmenge davon?
  - Scheduling Power ist ein Maß für den Parallelitätsgrad, den ein Scheduler nutzen kann!
- Definition CSR-Sicherheit
  - Gen(s) bezeichnet die Menge aller Schedules, die ein Scheduler S generieren kann. S heißt CSR-sicher, wenn Gen(s) ⊆ CSR

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

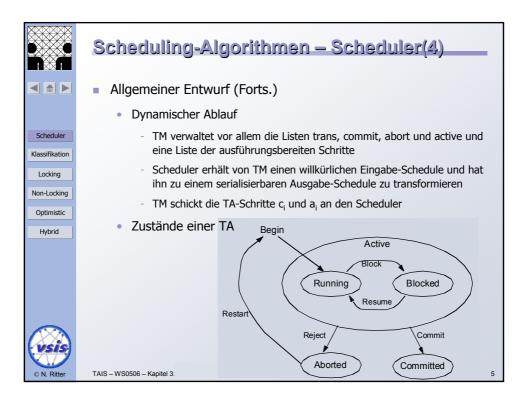




## Scheduling-Algorithmen - Scheduler(3)

- Allgemeiner Entwurf (Forts.)
  - Transaktions-Manager (TM)
    - empfängt Anforderungen und leitet die erforderlichen Schritte für die Synchronisation (concurrency control) und Recovery ein
    - ist typischerweise zwischen den Schichten des Datensystems und Zugriffssystems oder denen des Zugriffssystems und Speichersystems angeordnet
    - Schichten unterhalb des TM, auch Daten-Manager (DM) genannt, sind für den TM nicht relevant und können als eine "virtuelle" System-Komponente aufgefasst werden

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

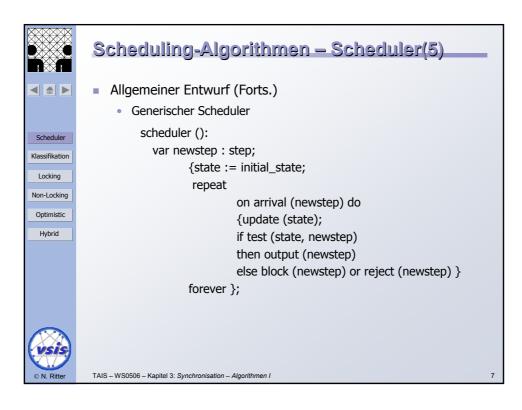


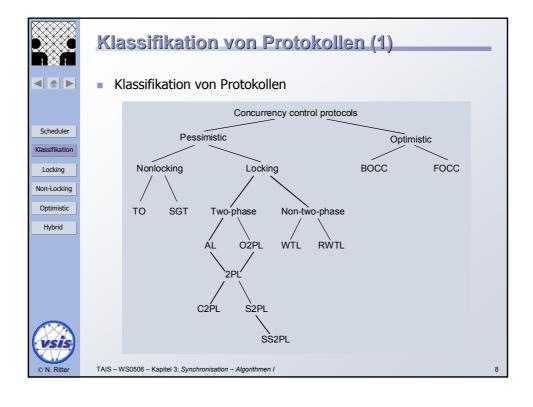


## Scheduling-Algorithmen - Scheduler(5)

- Allgemeiner Entwurf (Forts.)
  - Scheduler-Aktionen
    - Ausgabe: eine r-, w-, c- oder a-Eingabe wird direkt an das Ende des Ausgabe-Schedules geschrieben
    - Zurückweisung (reject): auf eine r- oder w-Eingabe erkennt der Scheduler, dass die Ausführung dieses Schrittes die Serialisierbarkeit des Ausgabe-Schedules verhindern würde und initiiert mit der Zurückweisung den Abbruch (a) der entsprechenden Transaktion
    - Blockierung (block): auf eine r- oder w-Eingabe erkennt der Scheduler, dass eine sofortige Ausführung des Schrittes die Serialisierbarkeit des Ausgabe-Schedules verhindern würde, eine spätere Ausführung jedoch noch möglich ist
  - DM führt die Schritte in der vom Scheduler vorgegebenen Reihenfolge aus

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I







#### Klassifikation von Protokollen (2)

- Klassifikation von Protokollen (Forts.)
  - pessimistisch oder auch "konservativ"
    - vor allem: Sperrprotokolle; sie sind meist allen anderen Protokollen in ihrem Leistungsverhalten überlegen
    - einfach zu implementieren
    - erzeugen nur geringen Laufzeit-Aufwand
    - können für die Anwendung bei verschiedenen TA-Modellen generalisiert werden
    - sie k\u00f6nnen beim Seiten-Modell und beim Objekt-Modell angewendet werden
  - optimistisch oder auch "aggressiv"
  - hybrid: kombinieren Elemente von sperrenden und nichtsperrenden Protokollen



TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

9



## Sperrprotokolle - Allgemeines (1)

- Allgemeine Idee
  - Der Zugriff auf gemeinsam benutzte Daten wird durch Sperren synchronisiert
  - hier: ausschließlich konzeptionelle Sichtweise und gleichförmige Granulate wie Seiten (keine Implementierungstechnik, keine multiplen Granulate usw.)
- Allgemeine Vorgehensweise
  - Der Scheduler fordert für die betreffende TA für jeden ihrer Schritte eine Sperre an
  - Jede Sperre wird in einem spezifischen Modus angefordert (read oder write)
  - Falls das Datenelement noch nicht in einem unverträglichen Modus gesperrt ist, wird die Sperre gewährt; sonst ergibt sich ein Sperrkonflikt und die TA wird blockiert, bis die Sperre freigegeben wird

vsis

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



## Sperrprotokolle - Allgemeines (2)

Kompatibilität

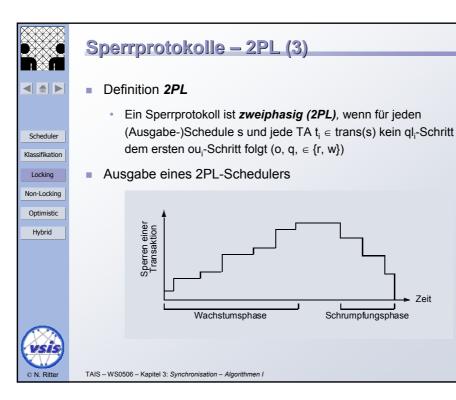
Angeforderte Sperre

Gehaltene Sperre

	rl <sub>j</sub> (x)	wl <sub>j</sub> (x)
rl <sub>i</sub> (x)	+	-
wl <sub>i</sub> (x)	-	-

- Allgemeine Sperregeln (locking well-formedness rules)
  - LR1: Jeder Datenoperation r<sub>i</sub>(x) [w<sub>i</sub>(x)] muss ein rl<sub>i</sub>(x) [wl<sub>i</sub>(x)] vorausgehen und ein ru<sub>i</sub>(x) [wu<sub>i</sub>(x)] folgen
  - LR2: Es gibt höchstens ein rl<sub>i</sub>(x) und ein wl<sub>i</sub>(x) für jedes x und t<sub>i</sub>
  - LR3: Es ist kein ru<sub>i</sub>(.) oder wu<sub>i</sub>(.) redundant
  - LR4: Wenn x durch t<sub>i</sub> und t<sub>j</sub> gesperrt ist, dann sind diese Sperren kompatibel

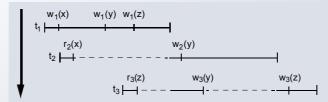
TAIS – WS0506 – Kapitel 3: Synchronisation – Algorithmen I





## Sperrprotokolle - 2PL (4)

- Beispiel
  - Eingabe-Schedule
    - $s = w_1(x) r_2(x) w_1(y) w_1(z) r_3(z) c_1 w_2(y) w_3(y) c_2 w_3(z) c_3$
  - 2PL-Scheduler transformiert s z.B. in folgende Ausgabe-Historie



 $\begin{array}{lll} - & wl_1(x) \; w_1(x) \; wl_1(y) \; w_1(y) \; wl_1(z) \; w_1(z) \; wu_1(x) \; rl_2(x) \; r_2(x) \; wu_1(y) \\ & wu_1(z) \; c_1 \; rl_3(z) \; r_3(z) \; wl_2(y) \; w_2(y) \; wu_2(y) \; ru_2(x) \; c_2 \; wl_3(y) \; w_3(y) \\ & wl_3(z) \; w_3(z) \; wu_3(z) \; wu_3(y) \; c_3 \end{array}$ 

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

13



## Sperrprotokolle - 2PL (5)

- Theorem
  - Ein 2PL-Scheduler ist CSR-sicher, d.h., Gen(2PL) ⊂ CSR
- Beispiel
  - $s = w_1(x) r_2(x) c_2 r_3(y) c_3 w_1(y) c_1$
  - $s \approx_c t_3 t_1 t_2 \in CSR$
  - aber s ∉ Gen(2PL), da
    - wu<sub>1</sub>(x) < rl<sub>2</sub>(x) und ru<sub>3</sub>(y) < wl<sub>1</sub>(y),
       (Kompatibilitätsanforderung)
    - rl<sub>2</sub>(x) < r<sub>2</sub>(x) und r<sub>3</sub>(y) < ru<sub>3</sub>(y),
       (Wohlgeformtheitsregeln)
    - und r<sub>2</sub>(x) < r<sub>3</sub>(y)
       (aus dem Schedule)
    - würde (über Reihenfolgebeschränkungen und Transitivität)  $wu_1(x) < wl_1(y)$  implizieren, was der 2PL-Eigenschaft widerspricht

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



#### Sperrprotokolle - 2PL (6)

- Verfeinerung
  - Das Beispiel zeigt: die Tatsache, dass eine Historie von einem 2PL-Scheduler erzeugt wurde, ist eine hinreichende, aber keine notwendige Bedingung für CSR
  - · dies lässt sich auf OCSR verfeinern, wie folgt
- Beispiel
  - $s = w_1(x) r_2(x) r_3(y) r_2(z) w_1(y) c_3 c_1 c_2 \in CSR$
  - s fällt in die Klasse OCSR, aber nicht in Gen(2PL), (da es in s kein Paar von strikt sequentiellen TA gibt, ist OCSR-Bedingung automatisch erfüllt)



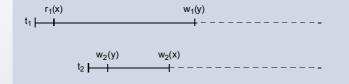
TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

15



## Sperrprotokolle - Deadlocks (1)

- Deadlocks
  - werden verursacht durch zyklisches Warten auf Sperren
  - beispielsweise in Zusammenhang mit Sperrkonversionen (beispielsweise bezeichnet man das spätere Anheben (Upgrade) des Sperrmodus als Sperrkonversion)
  - Beispiel



TAIS – WS0506 – Kapitel 3: Synchronisation – Algorithmen I



## Sperrprotokolle - Deadlocks (2)

- Deadlock-Erkennung
  - Aufbau eines dynamischen Waits-for-Graph (WFG) mit aktiven TA als Knoten und Wartebeziehungen als Kanten: Eine Kante von t<sub>i</sub> nach t<sub>j</sub> ergibt sich, wenn t<sub>i</sub> auf eine von t<sub>j</sub> gehaltene Sperre wartet.
- Testen des WFG zur Zyklenerkennung
  - kontinuierlich (bei jedem Blockieren)
  - periodisch (z.B. einmal pro Sekunde)

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

17



## Sperrprotokolle - Deadlocks (3)

- Deadlock-Auflösung
  - Wähle eine TA in einem WFG-Zyklus aus
  - Setze diese TA zurück
  - Wiederhole diese Schritte, bis keine Zyklen mehr gefunden werden
- Mögliche Strategien zur Bestimmung von "Opfern"
  - 1. Zuletzt blockierte TA
  - 2. Zufällige TA
  - 3. Jüngste TA
  - 4. Minimale Anzahl von Sperren
  - 5. Minimale Arbeit (geringster Ressourcen-Verbrauch, z.B. CPU-Zeit)
  - 6. Meiste Zyklen
  - 7. Meiste Kanten

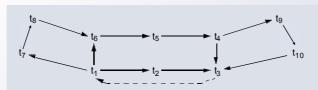
Problem: Livelocks

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

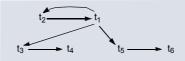


#### Sperrprotokolle - Deadlocks (4)

Beispiel



- Meiste-Zyklen-Strategie würde t<sub>1</sub> (oder t<sub>3</sub>) auswählen, um alle 5
   Zyklen aufzubrechen
- Beispiel



• Meiste-Kanten-Strategie würde  $\mathbf{t}_1$  auswählen, um 4 Kanten zu entfernen

TAIS – WS0506 – Kapitel 3: Synchronisation – Algorithmen I

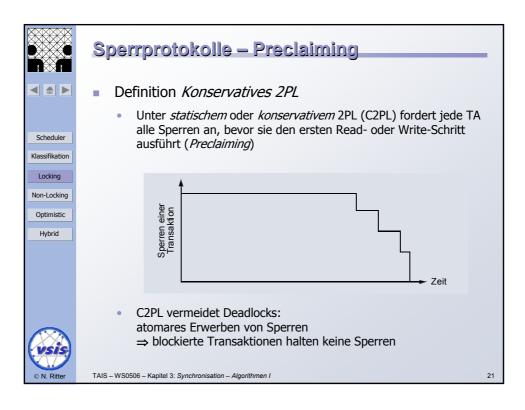
19

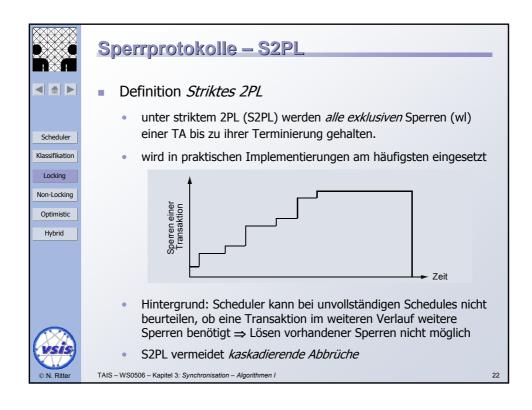


## Sperrprotokolle - Deadlocks (5)

- Prinzip der Deadlock-Verhütung
  - Blockierungen (lock waits) werden eingeschränkt, so dass stets ein azyklischer WFG gewährleistet werden kann
- Strategien zur Deadlock-Verhütung (t, fordert jeweils Sperre an)
  - Wait-Die: sobald t<sub>i</sub> und t<sub>j</sub> in Konflikt geraten: wenn t<sub>i</sub> vor t<sub>j</sub> gestartet ist (älter ist), dann wait(t<sub>i</sub>), sonst restart(t<sub>i</sub>)
     (TA kann nur von jüngeren blockiert werden)
  - Wound-Wait: sobald t<sub>i</sub> und t<sub>j</sub> in Konflikt geraten: wenn t<sub>i</sub> vor t<sub>j</sub> gestartet wurde, dann restart(t<sub>j</sub>), sonst wait(t<sub>i</sub>)
     (TA kann nur von älteren blockiert werden und TA kann den Abbruch von jüngeren, mit denen sie in Konflikt gerät, verursachen)
  - Immediate Restart: sobald t<sub>i</sub> und t<sub>i</sub> in Konflikt geraten: restart(t<sub>i</sub>)
  - Running Priority: sobald  $t_i$  und  $t_j$  in Konflikt geraten: wenn  $t_j$  selbst blockiert ist, dann restart( $t_i$ ) sonst wait( $t_i$ )
  - Konservative Ansätze: TA, die zurückgesetzt wird, ist nicht notwendigerweise in einen Deadlock involviert
  - Timeout: Wenn Timer ausläuft, wird t zurückgesetzt in der Annahme, dass t in einen Deadlock involviert ist!

TAIS – WS0506 – Kapitel 3: Synchronisation – Algorithmen I







#### Sperrprotokolle - SS2PL

- Definition Starkes 2PL
  - unter starkem 2PL (strong 2PL, SS2PL) werden alle Sperren einer TA (wl, rl) bis zu ihrer Terminierung gehalten
- Theorem:  $Gen(SS2PL) \subset Gen(S2PL) \subset Gen(2PL)$
- Theorem: Gen(SS2PL) 

  COCSR
  - Erinnerung: Eine Historie bewahrt die Commit-Reihenfolge gdw die Reihenfolge der Commits der einer Serialisierungsreihenfolge entspricht
  - wird im Kontext verteilter Systeme ausgenutzt

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

23



## Sperrprotokolle - Ordered Sharing (1)

- Ordered Sharing
  - Ziel
    - Generalisierung von 2PL mit weniger Restriktionen als 2PL
    - Generierung einer größeren Teilklasse von CSR
  - Erinnerung
    - $s = w_1(x) r_2(x) r_3(y) c_3 r_2(z) c_2 w_1(y) c_1$
    - s ∉ Gen(2PL) wegen Schreib-Lese-Konflikt auf x
    - aber: s ∈ OCSR
  - Höhere Parallelität durch gleichzeitige (geordnete) Vergabe von in Konflikt stehenden Sperren

vsis © N. Ritter

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



## Sperrprotokolle - Ordered Sharing (2)

- Neue Kompatibilität
  - Zwei in Konflikt stehende Sperren auf demselben Datenelement können gleichzeitig von verschiedenen TA gehalten werden, solange die Sperranforderungen und die entsprechenden Datenoperationen in derselben Reihenfolge ausgeführt werden
- Notation: Ordered Sharing
  - $pl_i(x) \rightarrow ql_i(x)$  impliziert  $pl_i(x) <_s ql_i(x)$  und  $p_i(x) <_s q_i(x)$
- Beispiel
  - $s_1 = w_1(x) r_2(x) r_3(y) c_3 w_1(y) c_1 w_2(z) c_2$
  - Scheduler-Ausgabe mit LT<sub>2</sub>:
    - $\begin{aligned} & \text{wl}_1(x) \ \text{w}_1(x) \ \text{rl}_2(x) \ \text{rl}_2(x) \ \text{rl}_3(y) \ \text{r}_3(y) \ \text{ru}_3(y) \ \text{c}_3 \ \text{wl}_1(y) \ \text{w}_1(y) \\ & \text{wu}_1(x) \ \text{wu}_1(y) \ \text{c}_1 \ \text{wl}_2(z) \ \text{w}_2(z) \ \text{ru}_2(x) \ \text{wu}_2(z) \ \text{c}_2 \end{aligned}$
  - Sperrtabellen LT<sub>5</sub>, LT<sub>7</sub> oder LT<sub>8</sub> würden dieselbe Historie erlauben

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

25







Hybrid



## Sperrprotokolle - Ordered Sharing (3)

Beispiel (Forts.)

LT <sub>1</sub>	rl <sub>i</sub> (x)	wl <sub>i</sub> (x)
rl <sub>j</sub> (x)	+	-
wl <sub>i</sub> (x)	-	-

LT <sub>2</sub>	rl <sub>i</sub> (x)	wl <sub>i</sub> (x)
rl <sub>j</sub> (x)	+	$\rightarrow$
wl <sub>i</sub> (x)	-	-

LT <sub>3</sub>	rl <sub>i</sub> (x)	wl <sub>i</sub> (x)
rl <sub>j</sub> (x)	+	-
wl <sub>i</sub> (x)	$\rightarrow$	-

LT <sub>4</sub>	rl <sub>i</sub> (x)	wl <sub>i</sub> (x)
rl <sub>j</sub> (x)	+	-
wl <sub>i</sub> (x)	-	$\rightarrow$

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



# Sperrprotokolle - Ordered Sharing (4)

Beispiel (Forts.)

LT <sub>5</sub>	rl <sub>i</sub> (x)	wl <sub>i</sub> (x)
rl <sub>j</sub> (x)	+	$\rightarrow$
wl <sub>i</sub> (x)	$\rightarrow$	-

LT <sub>6</sub>	rl <sub>i</sub> (x)	wl <sub>i</sub> (x)
rl <sub>j</sub> (x)	+	-
wl <sub>i</sub> (x)	$\rightarrow$	$\rightarrow$

LT <sub>7</sub>	rl <sub>i</sub> (x)	wl <sub>i</sub> (x)
rl <sub>j</sub> (x)	+	$\rightarrow$
wl <sub>i</sub> (x)	-	$\rightarrow$

LT <sub>8</sub>	rl <sub>i</sub> (x)	$Wl_i(x)$
rl <sub>j</sub> (x)	+	$\rightarrow$
wl <sub>i</sub> (x)	$\rightarrow$	$\rightarrow$

TAIS – WS0506 – Kapitel 3: Synchronisation – Algorithmen I

27



Klassifikation

Locking

Non-Locking

## Sperrprotokolle - Ordered Sharing (5)

- Beispiel (Forts.)
  - $s_2 = r_1(x) w_2(x) r_3(y) c_3 w_1(y) c_1 w_2(z) c_2$  $LT_3$ ,  $LT_5$ ,  $LT_6$  oder  $LT_8$  würden  $s_2$  erlauben
  - $s_3 = w_1(x) w_2(x) r_3(y) c_3 w_1(y) c_1 w_2(z) c_2$  $LT_4$ ,  $LT_6$ ,  $LT_7$  oder  $LT_8$  würden  $s_3$  erlauben



TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



#### Sperrprotokolle - Ordered Sharing (6)

- Zusätzliche Sperregeln erforderlich
- OS1 (Erwerb von Sperren)
  - Angenommen  $pl_i(x) \to ql_j(x)$  ist erlaubt: Wenn  $pl_i(x) <_s ql_j(x)$ , dann muss  $p_i(x) <_s q_j(x)$  gelten
  - Allein nicht ausreichend für CSR
- Gegenbeispiel
  - $s = wl_1(x) w_1(x) wl_2(x) w_2(x) wl_2(y) w_2(y) wu_2(x) wu_2(y) c_2$  $wl_1(y) w_1(y) wu_1(x) wu_1(y) c_1$
  - s erfüllt OS1 und LR1 LR4
  - s ist zweiphasig
  - aber s ∉ CSR wegen ,unterschiedlich gerichteten' Schreib-Schreib-Konflikten auf x und y

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

20



## Sperrprotokolle - Ordered Sharing (7)

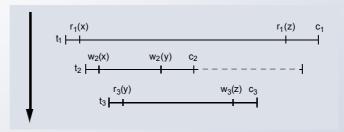
- OS2 (Freigabe von Sperren)
  - Wenn pl<sub>i</sub>(x) → ql<sub>j</sub>(x) und t<sub>i</sub> noch keine Sperre freigegeben hat, ist t<sub>j</sub> reihenfolgeabhängig (*order dependent*) von t<sub>i</sub>. Wenn solch ein t<sub>i</sub> existiert, dann ist t<sub>j</sub> *on hold* (im Haltezustand). Während eine TA *on hold* ist, darf sie keine Sperren freigeben.
- Neue Familie von Sperrprotokollen unter Nutzung von
  - Sperrregeln LR1 LR4
  - Regeln OS1 und OS2
  - Zweiphasigkeit
  - eine der acht Kompatibilitätstabellen LT<sub>1</sub> LT<sub>8</sub>
- Im Falle der Nutzung von LT<sub>8</sub> heißt resultierendes Protokoll O2PL

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



#### Sperrprotokolle - Ordered Sharing (8)

- Beispiel
  - O2PL-Scheduler erhält Eingabe
  - $s = r_1(x) w_2(x) r_3(y) w_2(y) c_2 w_3(z) c_3 r_1(z) c_1$
  - und erzeugt Ausgabe



•  $s' = rl_1(x) r_1(x) wl_2(x) w_2(x) rl_3(y) r_3(y) wl_2(y) w_2(y) wl_3(z) w_3(z) ru_3(y) wu_3(z) c_3 rl_1(z) r_1(z) ru_1(x) ru_1(z) wu_2(x) wu_2(y) c_2 c_1$ 

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

31



## Sperrprotokolle - Ordered Sharing (9)

- Theorem (Sicherheit von Ordered Sharing):
  - Gen(LT<sub>i</sub>),  $1 \le i \le 8$ , bezeichne die Menge der Historien, die durch ein Sperrprotokoll bei Einsatz der Sperrtabelle LT<sub>i</sub> erzeugt werden. Dann gilt Gen(LT<sub>i</sub>)  $\subseteq$  CSR
- Theorem: Gen(O2PL) ⊆ OCSR
- Theorem (Mächtigkeit von O2PL): OCSR ⊆ Gen(O2PL)
- Korollar: Gen(O2PL) = OCSR
- O2PL ist theoretisch 2PL überlegen, aber es erfordert Laufzeitaufwand (Buchhaltung), wobei der Gewinn möglicherweise diesen Aufwand nicht lohnt.

vsis N. Ritter

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



## Sperrprotokolle - Altruistische Sperren (1)

- Ziel
  - Erweiterung des 2PL-Protokolls, um bei langen TA
    - ernsthafte Leistungsprobleme zu vermeiden
    - die Parallelität auf gemeinsamen Daten zu erhöhen und
    - trotzdem automatisch Serialisierbarkeit zu gewährleisten
  - Zusätzliche Information der langen TA hilft dem Scheduler, vorzeitig den Zugriff auf gesperrte Daten zu ermöglichen
- Beispiel
  - D = {a, b, c, d, e, f, g}
  - t<sub>1</sub> greift auf a bis g in alphabetischer Reihenfolge zu
  - Zugriffsanforderungen paralleler TA:

t<sub>2</sub>: a und b

t<sub>3</sub>: c und e

t₄: f und g

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

33

# Sperrprotokolle – Altruistische Sperren (2)

- Scheduler

Non-Locking

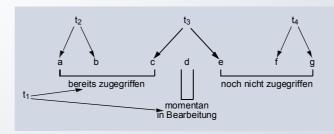
Optimistic

Klassifikation

Hybrid



- Beispiel (Forts.)
  - Momentaufnahme



- t<sub>2</sub> könnte vom Scheduler zugelassen werden, wenn
  - $t_1$  einen Hinweis gibt, dass a und b nicht mehr benötigt werden
  - das Zugriffsprofil von t<sub>2</sub> bekannt ist
- t<sub>2</sub> würde in der Serialisierungsreihenfolge nach t<sub>1</sub> erscheinen

TAIS – WS0506 – Kapitel 3: Synchronisation – Algorithmen I



#### Sperrprotokolle - Altruistische Sperren (3)

- Idee des Altruistischen Sperrens (AL)
  - AL benutzt neben *lock* und *unlock* eine dritte Zugriffskontrolloperation *donate*
  - d<sub>i</sub>(x) bedeutet, dass t<sub>i</sub> seine Sperre auf x anderen TAs ,schenkt' (donate)
  - die TA, die Sperren verschenkt, kann weiterhin Sperren erwerben, bleibt aber zweiphasig bezüglich der unlock-Operationen
- Beispiel mit Verschenken von Sperren (lock donation):
  - $wl_1(a) w_1(a) d_1(a) rl_2(a) r_2(a) wl_1(b) w_1(b) d_1(b) rl_2(b)$  $r_2(b) wl_1(c) w_1(c) \dots ru_2(a) ru_2(b) \dots wu_1(a) wu_1(b) wu_1(c) \dots$



TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

35



## Sperrprotokolle - Altruistische Sperren (4)

- AL-Regeln
  - AL1: Sobald t<sub>i</sub> eine Sperre auf x verschenkt hat, kann sie nicht mehr auf x zugreifen
  - AL2: Nachdem t<sub>i</sub> eine Sperre auf x verschenkt hat, muss t<sub>i</sub> irgendwann auch ein *unlock* auf x durchführen
  - AL3: t<sub>i</sub> und t<sub>j</sub> können nur dann gleichzeitig in Konflikt stehende Sperren auf x halten, wenn t<sub>i</sub> seine Sperre auf x verschenkt hat
  - AL4: Wenn TA t<sub>j</sub> der TA t<sub>i</sub> verpflichtet ist, muss sie vollständig im Sog von t<sub>i</sub> bleiben, bis t<sub>i</sub> mit der Freigabe von Sperren begonnen hat

VSIS © N. Ritter

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



#### Sperrprotokolle - Altruistische Sperren (5)

- Definition Sog und Verpflichtung
  - 1.  $p_j(x)$  von TA  $t_j$  *ist im Sog von (in the wake of)* TA  $t_i$  ( $i \neq j$ ) in s, wenn  $d_i(x) \in op(s)$  und  $d_i(x) <_s p_j(x) <_s ou_i(x)$  für irgendeine Operation  $o_i(x)$  von  $t_i$  gilt.
  - TA t<sub>j</sub> ist im Sog von t<sub>i</sub>, wenn irgendeine Operation von t<sub>j</sub> im Sog von t<sub>i</sub> ist. t<sub>j</sub> ist *vollständig im Sog von (completely in the wake of)* t<sub>i</sub>, wenn alle ihre Operationen im Sog von t<sub>i</sub> sind.
  - 3. TA  $t_j$  ist TA  $t_i$  *verpflichtet (indebted)* in einem Schedule s, wenn es  $o_i(x)$ ,  $d_i(x)$ ,  $p_j(x) \in op(s)$  gibt, so dass  $p_j(x)$  im Sog von  $t_i$  ist und entweder  $o_i(x)$  und  $p_j(x)$  in Konflikt sind oder es eine Operation  $q_k(x)$  mit  $d_i(x) <_s q_k(x) <_s p_j(x)$  gibt, die in Konflikt mit  $o_i(x)$  und  $p_i(x)$  ist.
- Der Begriff Verpflichtung führt eine Bedingung ein, die erfüllt sein muss, wenn t<sub>i</sub> in den Sog von t<sub>i</sub> kommt

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

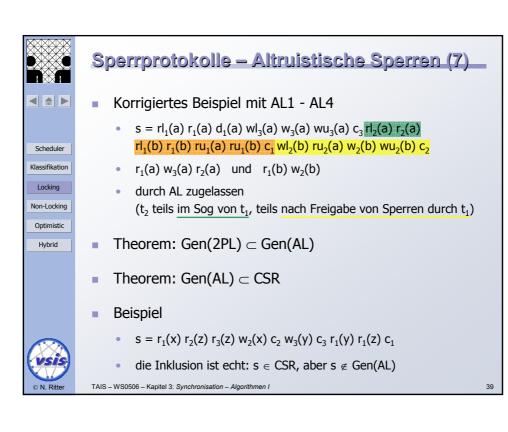
37

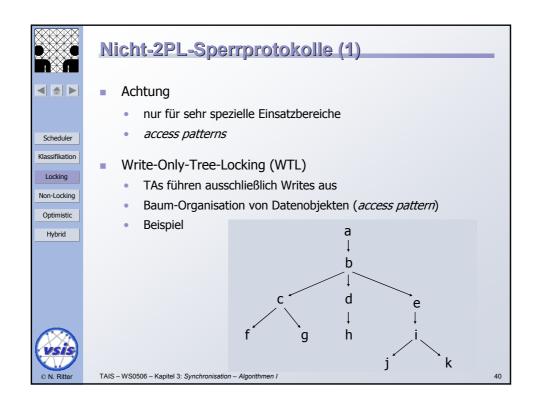


## Sperrprotokolle - Altruistische Sperren (6)

- AL-Protokoll befolgt
  - 1. Sperregeln LR1 LR4
  - 2. Zweiphasigkeit
  - 3. Schenkungsmöglichkeiten (donations) und
  - 4. die Regeln AL1 AL4
- Beispiel
  - $s = rl_1(a) r_1(a) d_1(a) wl_3(a) w_3(a) wu_3(a) c_3 rl_2(a) r_2(a)$ •  $wl_2(b) ru_2(a) w_2(b) wu_2(b) c_2 rl_1(b) r_1(b) ru_1(a) ru_1(b) c_1$
  - Indirekter Konflikt zwischen t<sub>1</sub> und t<sub>2</sub> über t<sub>3</sub>: r<sub>1</sub>(a) w<sub>3</sub>(a) r<sub>2</sub>(a) außerdem: w<sub>2</sub>(b) r<sub>1</sub>(b) ⇒ s ∉ CSR
  - durch AL4 verboten

N. Ritter TAIS – WS0506 – Kapitel 3: Synchronisation – Algorithmen I







#### Nicht-2PL-Sperrprotokolle (2)

- WTL (Forts.)
  - Durch *access-pattern* vorgegebene Zugriffsreihenfolge ersetzt die 2-Phasen-Eigenschaft
  - Protokol: LR1 LR4 und (zusätzlich)
    - WTL1: für jeden Knoten x des Baumes gilt, dass wl<sub>i</sub>(x) nur dann gesetzt werden kann, wenn t<sub>i</sub> bereits eine Schreibsperre auf dem Vaterknoten von x hält
    - WTL2: nach einem  $wu_i(x)$  ist (auf demselben Datenobjekt x) kein weiteres  $wl_i(x)$  erlaubt
  - Beispiel (siehe Baum auf vorhergehender Folie)
    - t = w(d) w(i) w(k)
    - wl(a) wl(b) wu(a) wl(d) wl(e) wu(b) w(d) wu(d) wl(i) wu(e) w(i) wl(k) wu(i) w(k) wu(k)

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

41



## Nicht-2PL-Sperrprotokolle (3)

- WTL (Forts.)
  - Lemma
    - Sperrt t<sub>i</sub> x vor t<sub>j</sub>, dann gilt für jeden Nachfolger (im Baum) von x, der von t<sub>i</sub> und t<sub>j</sub> gesperrt wird, dass er von t<sub>i</sub> vor t<sub>j</sub> gesperrt wird
    - Theorem: Gen(WTL) ⊆ CSR
    - Theorem: WTL ist Deadlock-frei

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

4:



#### Nicht-2PL-Sperrprotokolle (4)

- Read/Write Tree Locking (RWTL)
  - Betrachte TAs mit Lese-Operationen
    - $t_1 = r_1(a) r_1(b) w_1(a) w_1(b) r_1(e) r_1(i) c_1$
    - $t_2 = r_2(a) r_2(b) r_2(e) r_2(i) w_2(i) c_2$
  - Anwendung von WTL mit zusätzlichen shared read locks könnte zu folgendem Schedule führen
    - $\begin{aligned} & & \text{rl}_1(a) \text{ rl}_1(b) \text{ r}_1(a) \text{ r}_1(b) \text{ wl}_1(a) \text{ wl}_1(a) \text{ wl}_1(b) \text{ ul}_1(a) \text{ rl}_2(a) \text{ r}_2(a) \\ & \text{w}_1(b) \text{ rl}_1(e) \text{ ul}_1(b) \text{ rl}_2(b) \text{ r}_2(b) \text{ ul}_2(a) \text{ rl}_2(e) \text{ rl}_2(i) \text{ ul}_2(b) \text{ r}_2(e) \\ & \text{r}_1(e) \text{ r}_2(i) \text{ wl}_2(i) \text{ wl}_2(i) \text{ wl}_2(k) \text{ ul}_2(e) \text{ ul}_2(i) \text{ rl}_1(i) \text{ ul}_1(e) \text{ r}_1(i) \dots \end{aligned}$
    - der nicht serialisierbar ist; betrachte beispielsweise
       Konflikte (w<sub>1</sub>(a), r<sub>2</sub>(a)) und (w<sub>2</sub>(i), r<sub>1</sub>(i))



TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

13

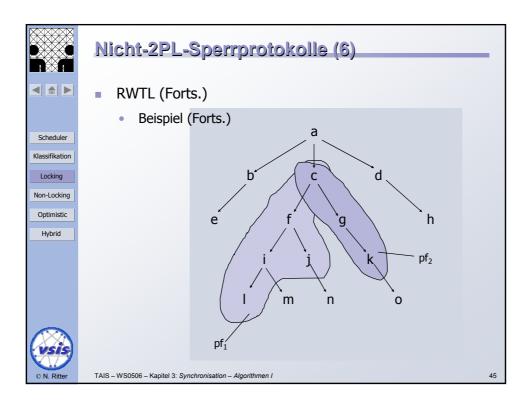


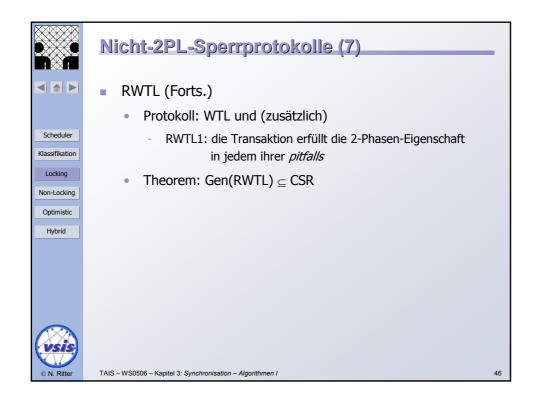
## Nicht-2PL-Sperrprotokolle (5)

- RWTL (Forts.)
  - Betrachte zu TA t read set RS(t) und write set WS(t)
  - RS(t) bildet Komponenten C<sub>i</sub> von jeweils verbundenen Datenobjekten im Baum
  - Ein *pitfall* von t ist eine Menge der Form  $C_i \cup \{x \in WS(t) \mid x \text{ ist Sohn oder Vater eines } y \in C_i\},$   $1 \le i \le m$
  - Beispiel
    - Betrachte t mit  $RS(t) = \{f, i, g\}$  und  $WS(t) = \{c, l, j, k, o\}$
    - $C_1 = \{f, i\}, C_2 = \{g\}$
    - pitfalls:  $pf_1 = \{c, f, i, l, j\}, pf_2 = \{g, c, k\}$

vsis

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I







#### Timestamp Ordering (1)

- Diskussion von einigen nicht-sperrenden Protokollen
  - Sie garantieren die Sicherheit ihrer Ausgabe-Schedules ohne die Nutzung von Sperren
  - Einsatz vor allem in hybriden Protokollen
- Timestamp Ordering
  - jeder TA t<sub>i</sub> wird ein eindeutiger Zeitstempel ts(t<sub>i</sub>) zugewiesen
  - zentrale TO-Regel: Wenn  $p_i(x)$  und  $q_j(x)$  in Konflikt stehen, dann muss für jeden Schedule s Folgendes gelten:
  - $p_i(x) <_s q_i(x)$  gdw  $ts(t_i) < ts(t_i)$
- Theorem: Gen(TO) ⊆ CSR



TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

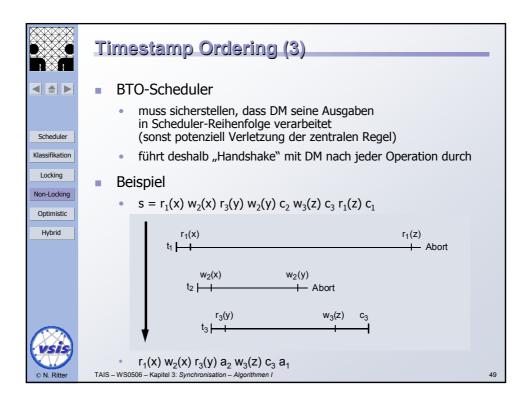
47



## Timestamp Ordering (2)

- Wer zu spät kommt, ...
  - Operation  $p_i(x)$  ist zu spät, wenn sie ankommt, nachdem der Scheduler schon die Konfliktoperation  $q_j(x)$  ausgegeben hat und  $i \neq j$ ,  $ts(t_i) > ts(t_j)$  gilt
  - TO-Regel muss vom Scheduler erzwungen werden: Wenn p<sub>i</sub>(x) zu spät kommt, ist restart (t<sub>i</sub>) erforderlich
- BTO-Protokoll (Basic Timestamp Ordering)
  - BTO-Scheduler hat zwei Zeitstempel für jedes Datenelement zu halten
    - max-r(x) = max{  $ts(t_i) | r_i(x)$  wurde ausgegeben}; j = 1 .. n
    - max-w(x) = max{  $ts(t_j) \mid w_j(x)$  wurde ausgegeben} ; j = 1 .. n
  - Operation p<sub>i</sub>(x) wird mit max-q(x) für jedes in Konflikt stehende q verglichen
    - Wenn  $ts(t_i) < max-q(x)$ , dann weise  $p_i(x)$  zurück (abort $(t_i)$ )
    - Sonst gebe p<sub>i</sub>(x) aus und setze max-p(x) auf ts(t<sub>i</sub>), wenn ts(t<sub>i</sub>) > max-p(x)

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I





## Timestamp Ordering (4)

#### Beobachtung

- Wenn ein BTO-Scheduler neue Operationen in einer Reihenfolge empfängt, die stark von der Zeitstempelreihenfolge abweicht, sind möglicherweise viele TA zurückzusetzen
- konservative Variante durch künstliches Blockieren:  $o_i(x)$  mit "hohem" Zeitstempelwert wird eine zeitlang zurückgehalten, bis hoffentlich alle in Konflikt stehenden Operationen "pünktlich" eingetroffen sind



## Serialization Graph Testing (1)

- Erinnerung: CSR wird erreicht, wenn der Konfliktgraph G stets azyklisch gehalten wird
- SGT-Protokoll: für jede empfangene Operation p<sub>i</sub>(x)
  - 1. Erzeuge einen neuen Knoten für TA  $t_i$  im Graph, wenn  $p_i(x)$  die erste Operation von  $t_i$  ist
  - 2. Füge Kanten  $(t_j, t_i)$  ein für jedes  $q_j(x) <_s p_i(x)$ , das in Konflikt mit  $p_i(x)$   $(i \neq j)$  steht
  - Wenn der Graph zyklisch geworden ist, setze t<sub>i</sub> zurück (und entferne sie aus dem Graph), sonst gebe p<sub>i</sub>(x) zur Verarbeitung aus
- Theorem: Gen(SGT) = CSR



TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

51



## Serialization Graph Testing (2)

- Löschen von Knoten
  - Löschregel: Ein Knoten t<sub>i</sub> im Graph G kann gelöscht werden, wenn t<sub>i</sub> terminiert ist und er ein Quellknoten ist (d.h., er hat keine Eingangskanten)
  - Vorzeitiges Löschen von Knoten würde die Zyklenerkennung unmöglich machen
  - Halten von Read- und Write-Sets von bereits abgeschlossenen TA erforderlich
  - Deshalb ist SGT ungeeignet für praktische Implementierungen!

vsis © N. Ritter

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



## Optimistische Verfahren (1)

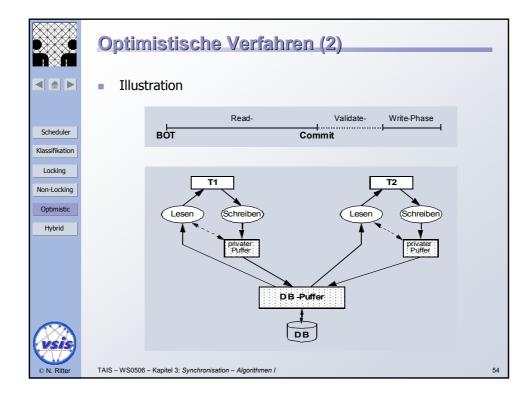
#### Motivation

- In manchen Anwendungen benötigt man fast nur Lesezugriff
- Konflikte sind selten
- 2PL-Aufwand erscheint deshalb unangemessen hoch

#### 3 Phasen einer TA

- Read-Phase: Führe TA aus, kapsele dabei Write-Operationen in einem privaten Workspace
- Validate-Phase (Certifier): Wenn  $t_i$  Commit ausführt, teste mit Hilfe von Read-Sets RS und Write-Sets WS, ob der Schedule in CSR bleibt, wenn  $t_i$  abgeschlossen wird
- Write-Phase: Nach erfolgreicher Validierung wird der (geänderte) Workspace-Inhalt in die DB (DB-Puffer) eingebracht (deferred writes), sonst wird t<sub>i</sub> zurückgesetzt (Workspace wird aufgegeben)

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I





## Optimistische Verfahren (4)

- Backward-Oriented Optimistic CC
  - TA-Validierung und -Schreibphase wird als *kritischer Abschnitt* ausgeführt: keine andere  $t_k$  kann ihre *val-write-Phase* beginnen
  - BOCC-Validierung von t<sub>j</sub>: Vergleiche t<sub>j</sub> mit allen vorher abgeschlossenen t<sub>i</sub>. Akzeptiere t<sub>j</sub> nur, wenn eine der beiden Bedingungen gilt:
    - t<sub>i</sub> war abgeschlossen, bevor t<sub>i</sub> gestartet wurde
    - $RS(t_i) \cap WS(t_i) = \emptyset$  und  $t_i$  wurde vor  $t_i$  validiert
- Lemma
  - Sei G ein DAG. Wenn ein neuer Knoten K in G derart hinzugefügt wird, dass keine Kanten von K ausgehen, dann ist der resultierende Graph immer noch ein DAG.
- Theorem: Gen(BOCC) ⊆ CSR

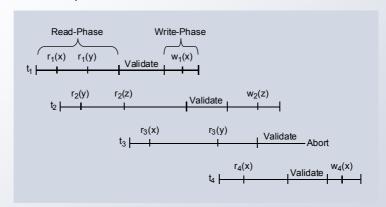
TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

55



## Optimistische Verfahren (3)

BOCC-Beispiel



TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I



#### Optimistische Verfahren (4)

- Forward-Oriented Optimistic CC
  - TA-Validierung wird als *starker kritischer Abschnitt* ausgeführt: während  $t_i$  in ihrer val-write-Phase ist, kann keine andere  $t_k$  einen Schritt ausführen
  - FOCC-Validierung von  $t_j$ : Vergleiche  $t_j$  mit allen aktiven  $t_i$  (die sich in ihrer Lesephase befinden müssen). Akzeptiere  $t_j$  nur, wenn  $WS(t_j) \cap RS^*(t_i) = \emptyset$ , wobei  $RS^*(t_i)$  der momentane Read-Set von  $t_i$  ist
- Theorem: Gen(FOCC) ⊆ CSR
- FOCC garantiert sogar COCSR



TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

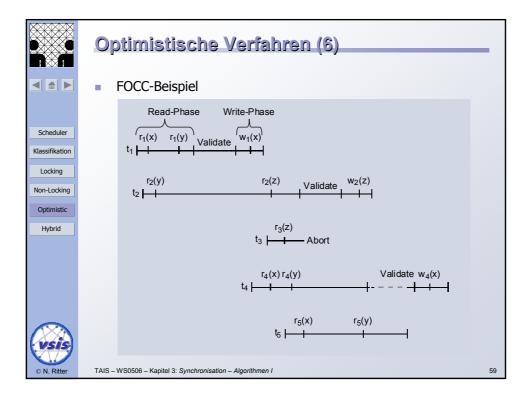
57

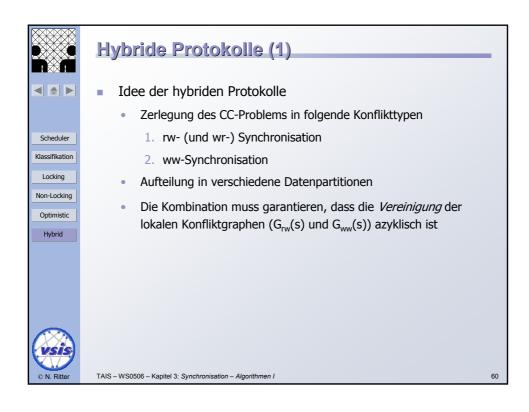


## Optimistische Verfahren (5)

- Bemerkungen
  - FOCC ist viel flexibler als BOCC: Bei nicht erfolgreicher Validierung von t<sub>i</sub> gibt es 3 Optionen:
    - setze t<sub>i</sub> zurück
    - setze eine (oder mehrere) von den aktiven  $t_i$  zurück, für die RS\* $(t_i)$  mit WS $(t_i)$  überlappt
    - warte und wiederhole die Validierung von t<sub>i</sub> später
  - Read-only-TA brauchen überhaupt nicht zu validieren

N. Ritter TAIS – WS0506 – Kapitel 3: Synchronisation – Algorithmen I







## Hybride Protokolle (2)

- Beispiel
  - SS2PL für rw/wr-Synchronisation und TO für ww-Synchronisation mit TWR (Thomas' Write Rule)
  - TWR
    - für  $w_j(x)$ : wenn  $ts(t_j) > max-w(x)$ , dann führe  $w_j(x)$  aus, sonst tue nichts (d.h., ignoriere  $w_i(x)$ )
  - $s_1 = w_1(x) r_2(y) w_2(x) w_2(y) c_2 w_1(y) c_1$
  - $s_2 = w_1(x) r_2(y) w_2(x) w_2(y) c_2 r_1(y) w_1(y) c_1$
  - Beide werden von SS2PL/TWR akzeptiert mit ts(t₁) < ts(t₂), aber s₂ ∉ CSR
  - Problem mit s<sub>2</sub>: Synchronisation zwischen zwei lokalen Serialisierungsreihenfolgen erforderlich
  - Lösung: Weise Zeitstempel zu, so dass die Serialisierungsreihenfolgen von SS2PL und TWR

korrespondieren:  $ts(i) < ts(j) \Leftrightarrow c_i < c_j$ 

TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I

61



## Hybride Protokolle (3)

- Hybride Protokolle für Datenpartitionen
  - Partitioniere D in disjunkte Teilmengen D<sub>1</sub>, ..., D<sub>n</sub>
    - mit  $n \ge 2$ ,  $D_i \cap D_i = \emptyset$  für  $i \ne j$  und
    - $\bigcup_{i=1}^{n} D_{i} = D$
  - Verschiedene CC-Protokolle für die n Partitionen
  - Vereinigung der Konfliktgraphen muss stets zyklenfrei sein



## Zusammenfassung

- Wichtigstes: Korrektheitskriterium der Synchronisation: Konfliktserialisierbarkeit
- Realisierung der Synchronisation durch Sperrverfahren
  - Sperren stellen während des laufenden Betriebs sicher, dass der resultierende Schedule serialisierbar bleibt
  - Bei einer Konfliktoperation blockieren sie den Zugriff auf das Objekt.
  - S2PL ist das flexibelste und robusteste Protokoll und wird am häufigsten in der Praxis eingesetzt
  - Sperrverfahren sind pessimistisch und universell einsetzbar
- Wissen über eingeschränkte Zugriffsmuster ermöglicht Nicht-2PL-Verfahren
- O2PL und SGT sind leistungsfähiger, benötigen aber mehr Aufwand
- FOCC kann für spezifische Arbeitslasten attraktiv sein
- Hybride Protokolle sind möglich, aber sie sind nicht-trivial



TAIS - WS0506 - Kapitel 3: Synchronisation - Algorithmen I