

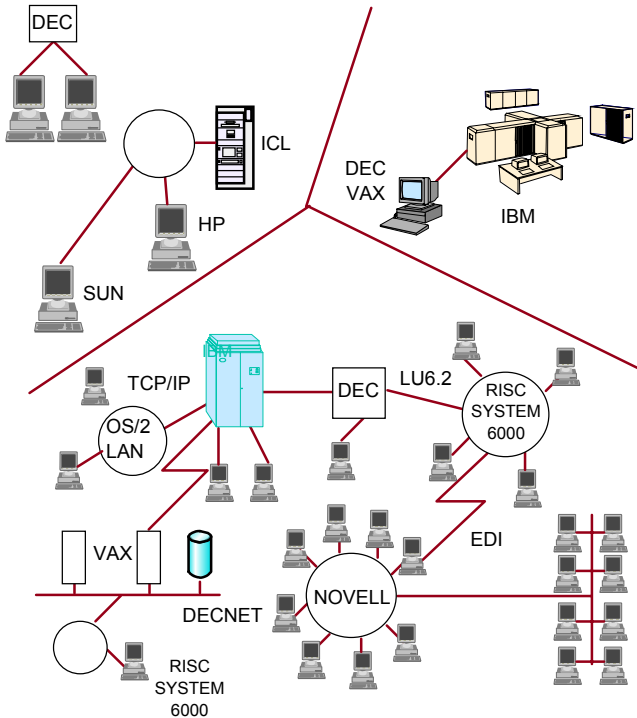
Hanseatic Mainframe Summit 2008

WebSphere MQ (MQSeries) General Introduction

Marcel Amrein, IBM SWG Technical Sales
marcel.amrein@de.ibm.com



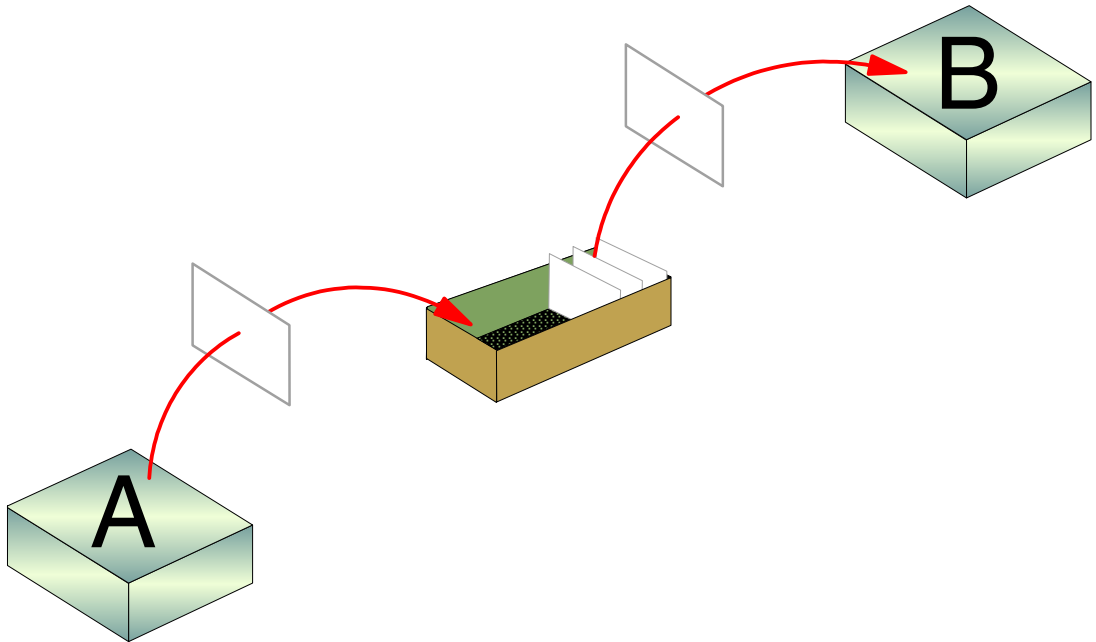
Rechnerumgebungen



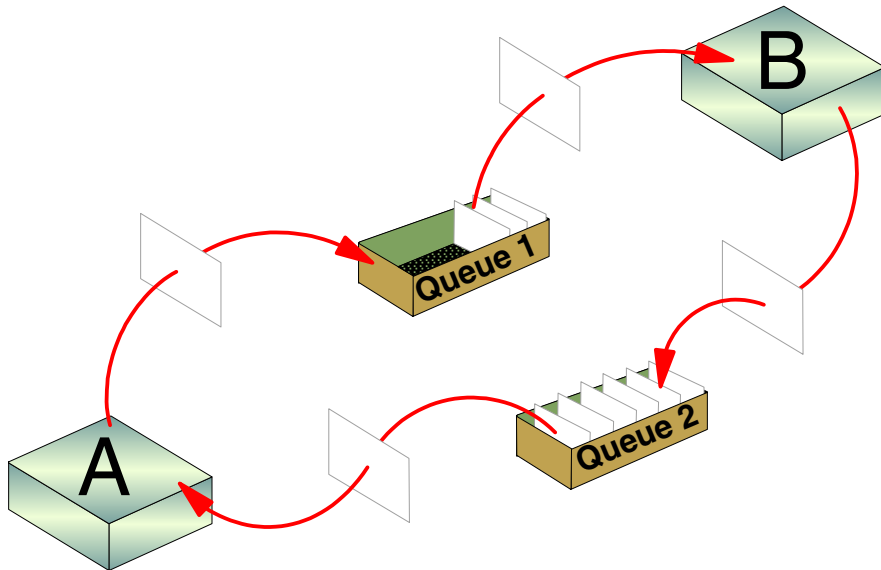
Die Probleme

- Heterogene Umgebungen
- Komplexe Programmierung
- Eingeschränkte Design-Auswahl
- Problematische Koordinierung der Daten

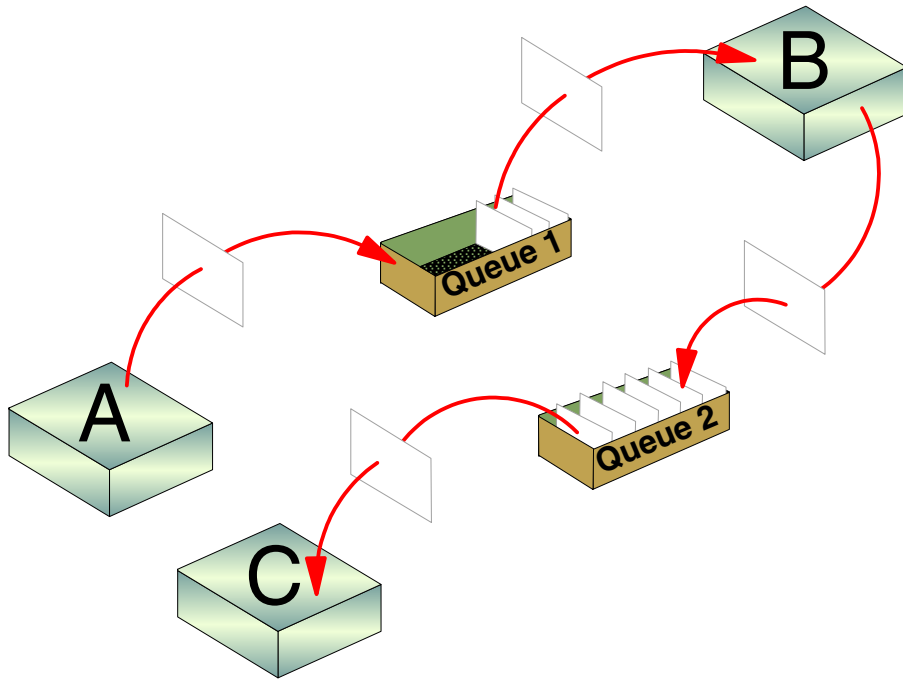
Kommunikation zwischen Programmen



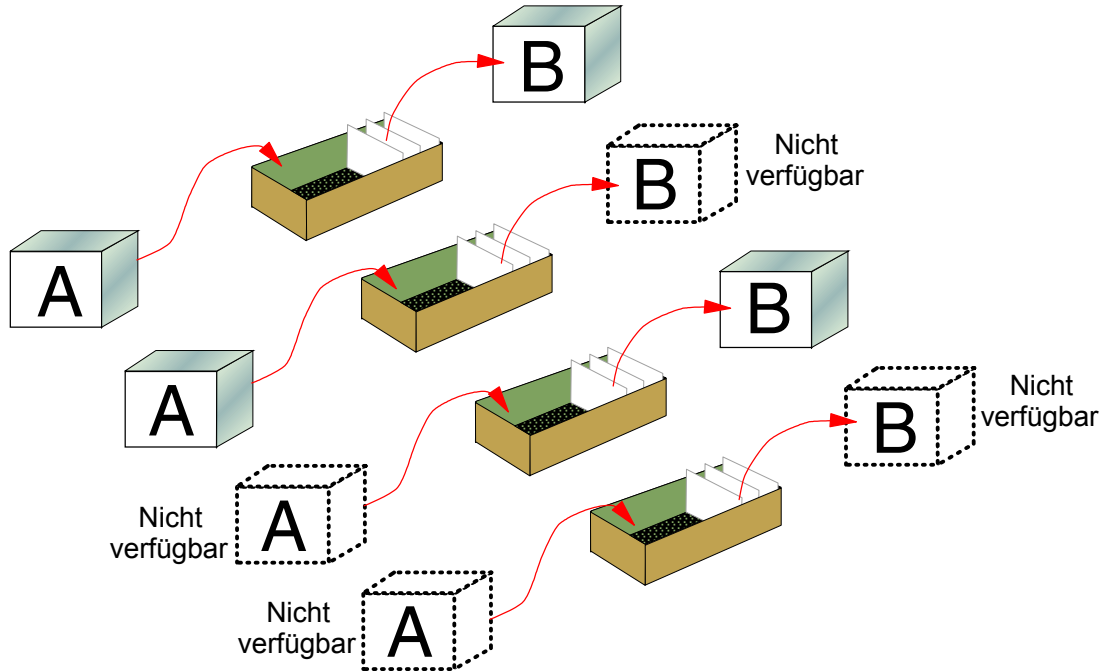
Synchrones Modell



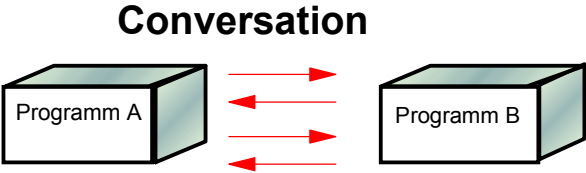
Asynchrones Modell



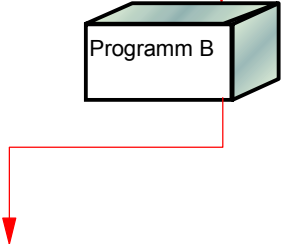
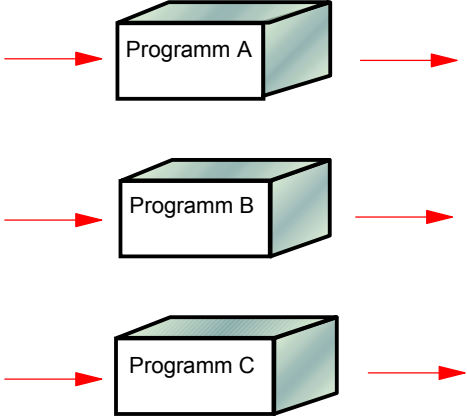
Zeitunabhängigkeit



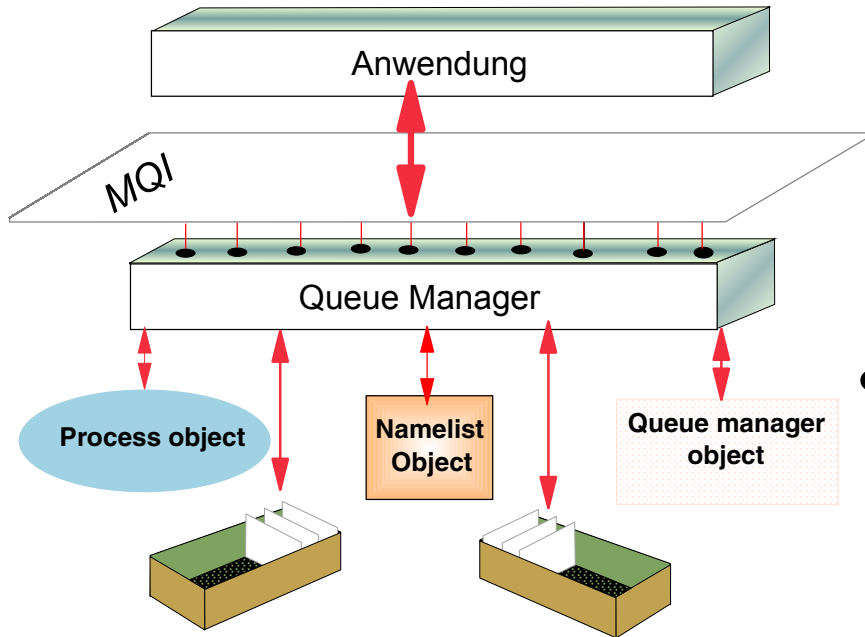
Die drei Kommunikationsarten



Messaging



MQI-Calls



● Major calls

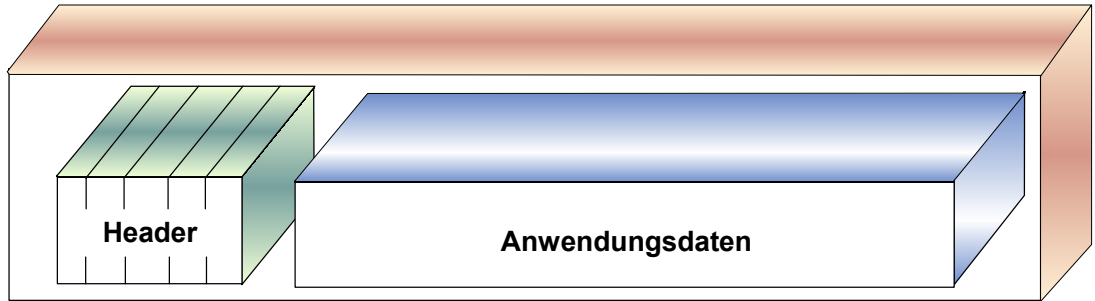
MQCONN
MQCONNX
MQDISC
MQOPEN
MQCLOSE
MQPUT
MQPUT1
MQGET

● Minor calls

MQBEGIN
MQCMIT
MQBACK
MQINQ
MQSET

Nachricht = Message

Message = Header + Anwendungsdaten



- **Festgelegt durch Anwendung und Queue Manager**

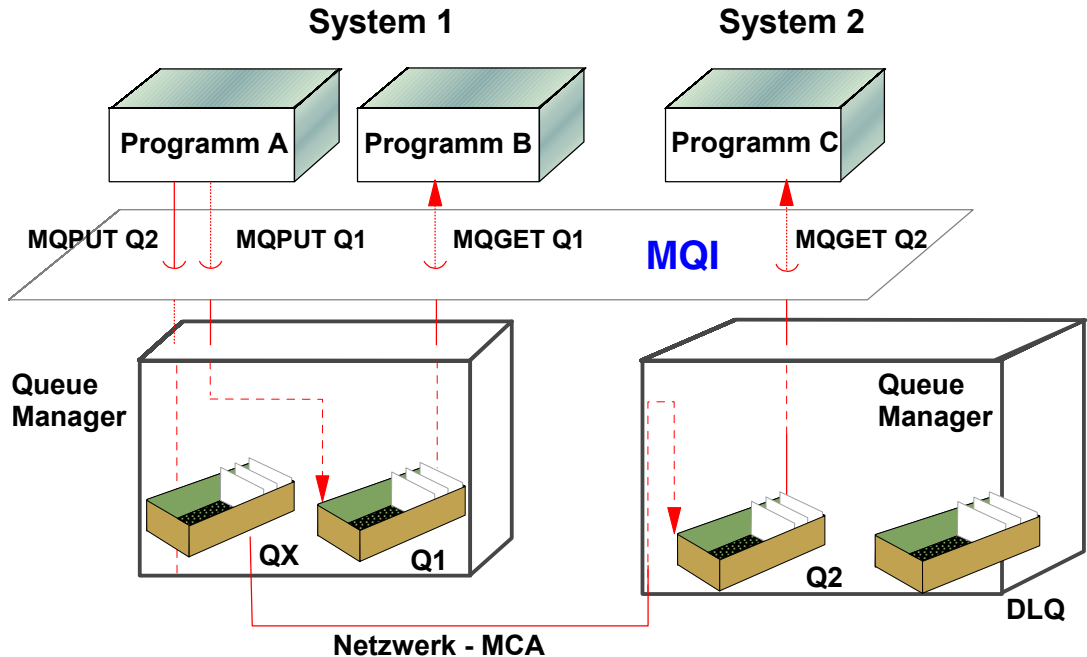
- **Header**

- MQMD
- MQXQH
- MQDLH
- USW

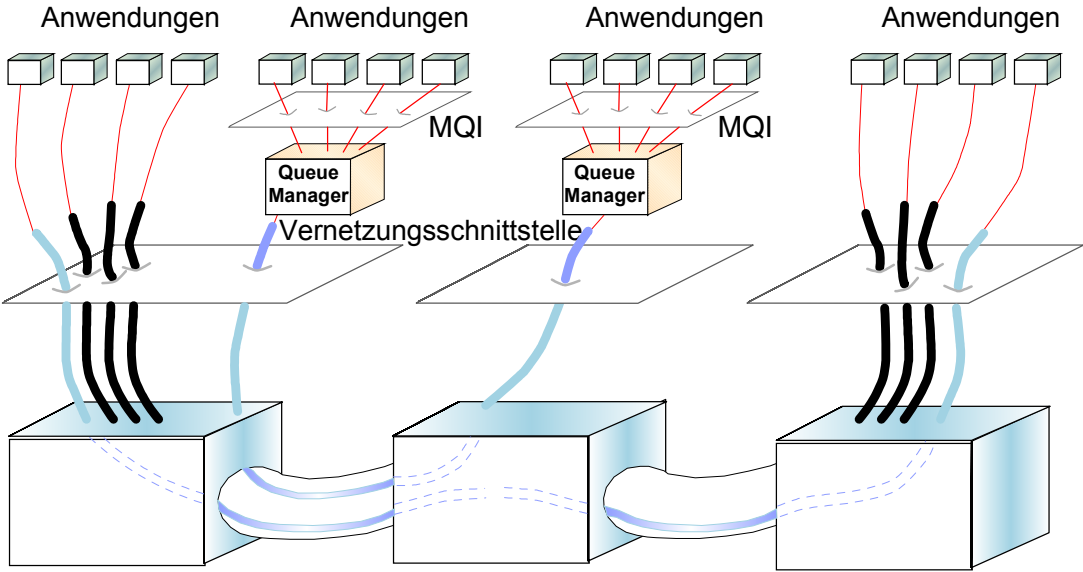
- **Jede beliebige Bytefolge**

- Werden von dem sendenden und empfangende Anwendungsprogramm festgelegt
- Keine Bedeutung für Queue Manager

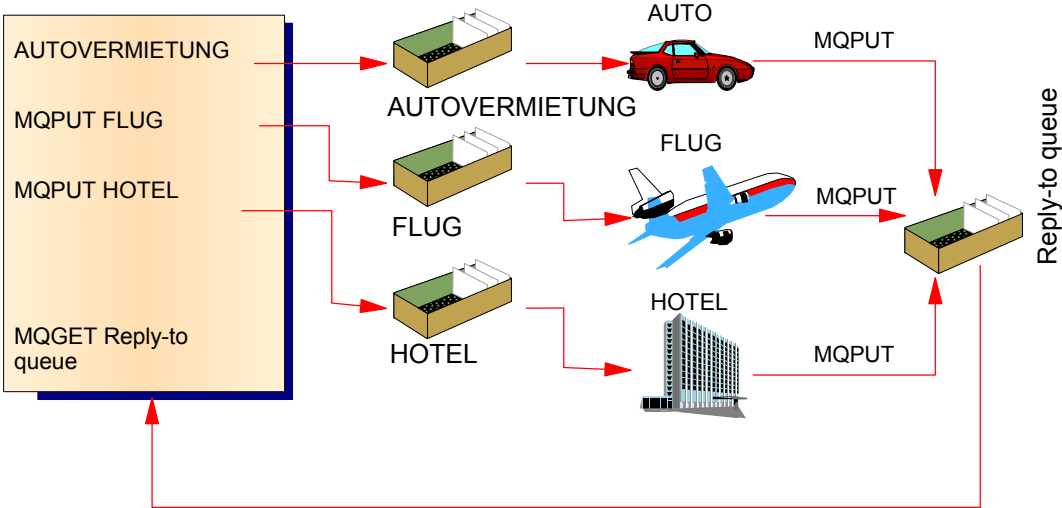
Lokale und Remote Queues



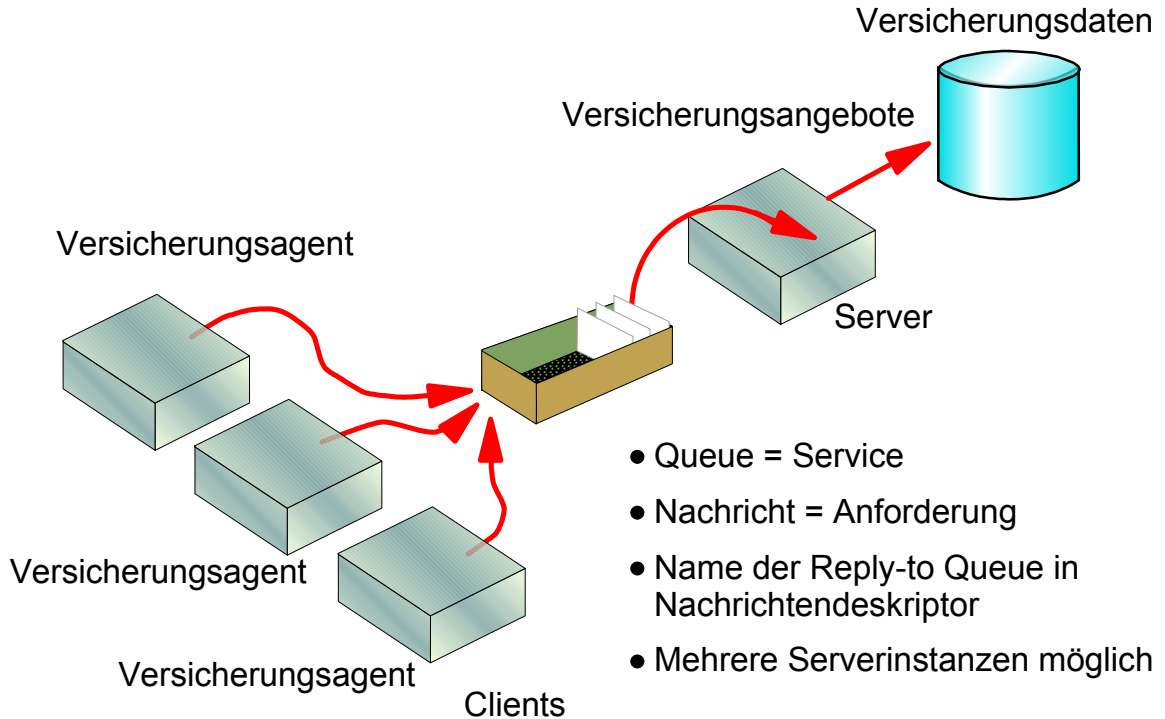
Messaging bedeutet reduzierte Vernetzung



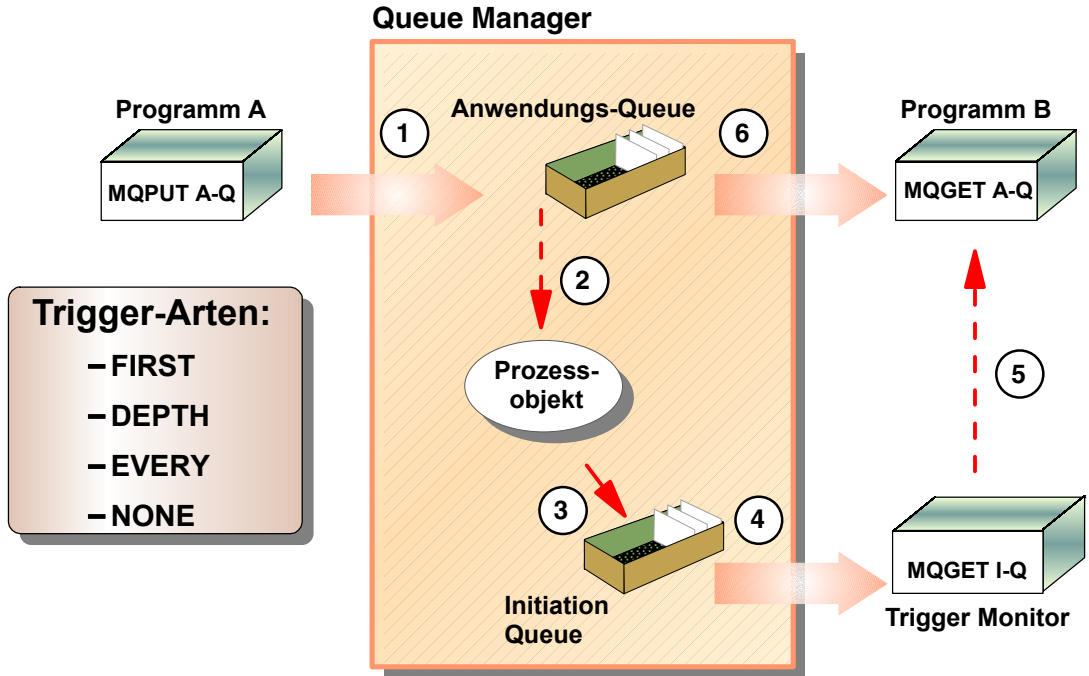
Parallele Verarbeitung



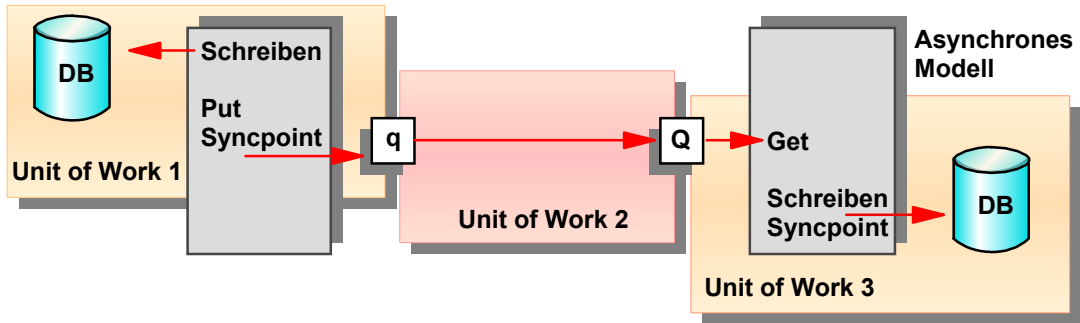
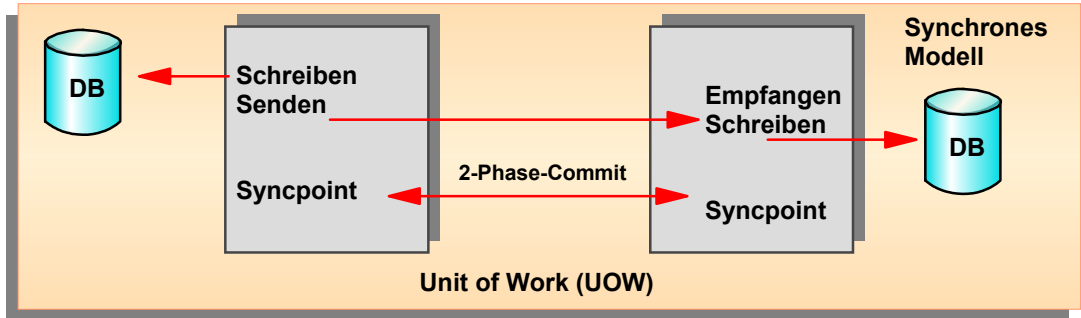
Client/Server- Modell



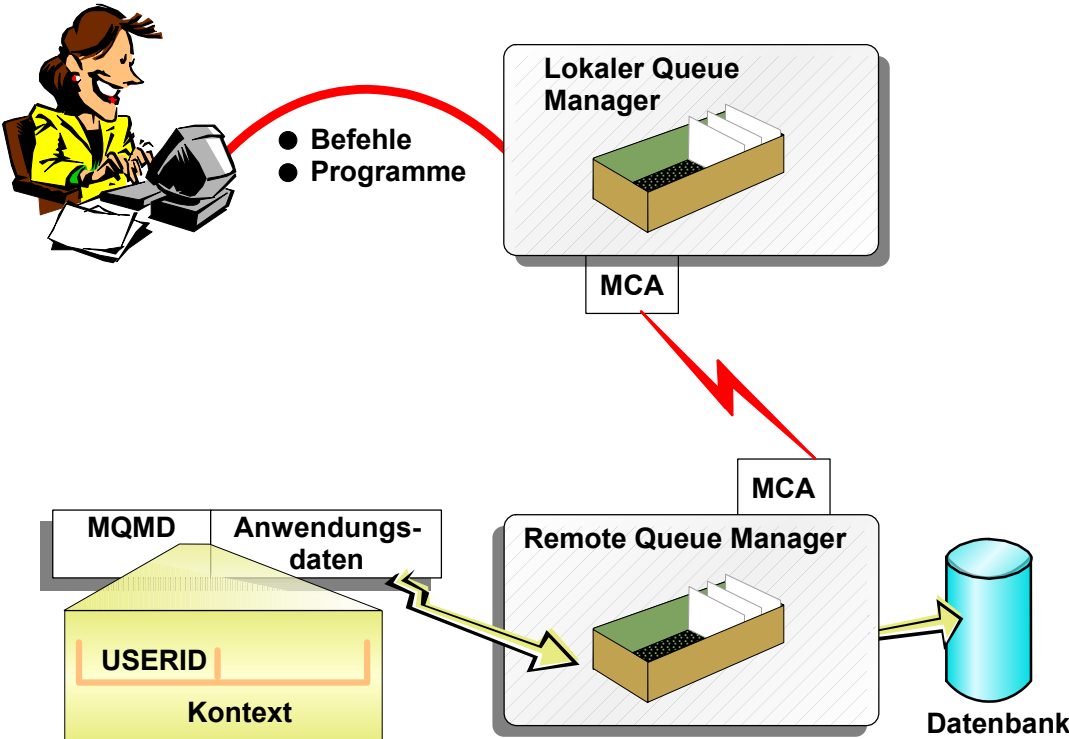
Triggering



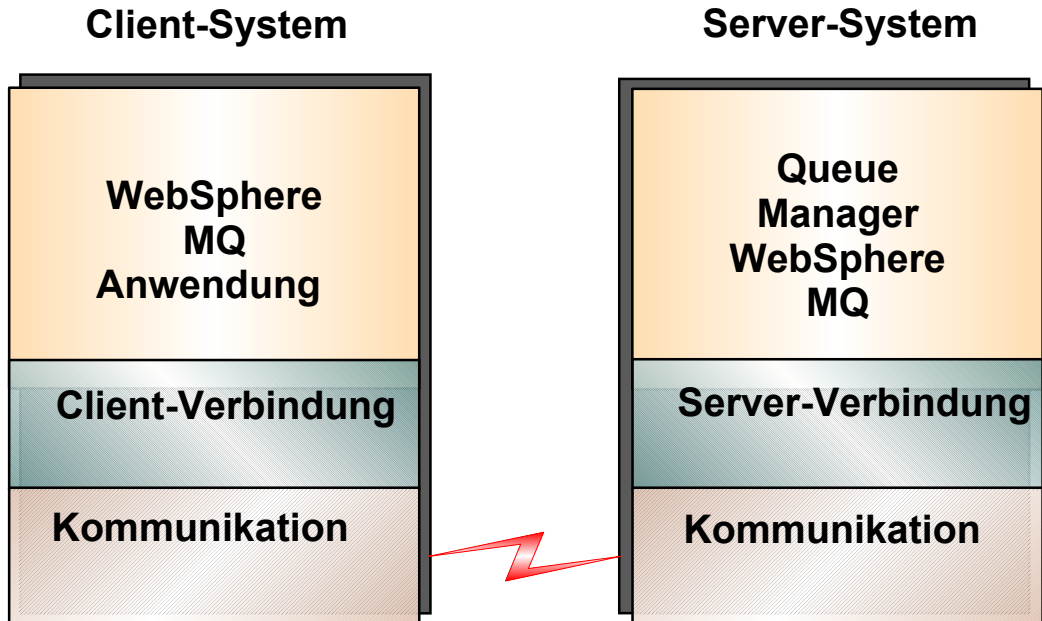
Datenintegrität



Sicherheit = Security



WebSphere MQ-Client



Zusammenfassung

- Kommerzielle Message-Verarbeitung = "Wirtschaftliche Stärke"
 - Ein einheitliches API (MQI) für viele Plattformen
 - Gesicherte Nachrichtenzustellung
 - Zeitunabhängige Verarbeitung
 - Parallele Anwendungsverarbeitung
 - Schnellere Anwendungsentwicklung

