

Praktikum

Datenbanken und verteilte Systeme Jadex Einführung

SoSe 2013

Kai Jander

5. Aug. 2012

Verteilte Systeme und Informationssysteme (VSIS)

Fachbereich Informatik

Universität Hamburg

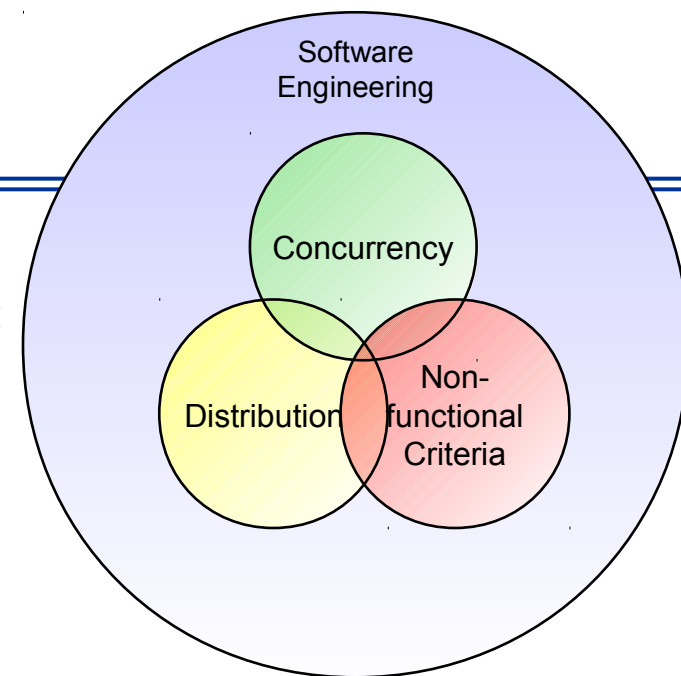
Jadex Active Components Middleware: Überblick

- ◆ Entwicklung als Open Source (<http://www.activecomponents.org>)
 - ◆ Uni Hamburg: Entwicklung und Einsatz in Forschung und Lehre
 - ◆ Zahlreiche Verwendungen durch dritte (Lehre, Forschung, Industrie)
- ◆ Programmiermodell
 - ◆ Kombination von SCA mit Agenten
 - ◆ Ausführungsinfrastruktur und Werkzeuge
- ◆ Wiederverwendbarkeit
 - ◆ Interne Architekturen: vorgefertigte Verhaltensmodelle (Agenten, Workflows, ...)
 - ◆ Verhandlungsprotokolle: vorgefertigte Interaktionsmuster (z.B. Auktionen)
 - ◆ Fließender Übergang zwischen Simulation und Realbetrieb
- ◆ Standards
 - ◆ Fokus auf Mainstream-Technologien
 - ◆ Flexibilität für Kommunikation, Implementation und Ausführungsumgebung



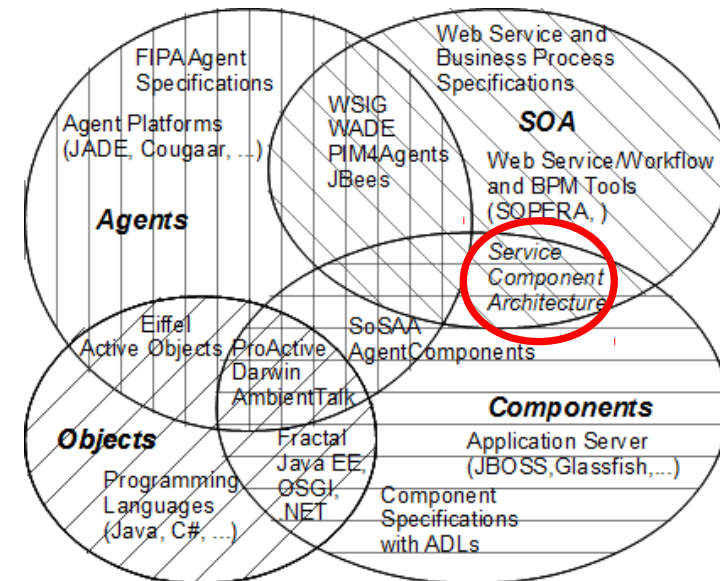
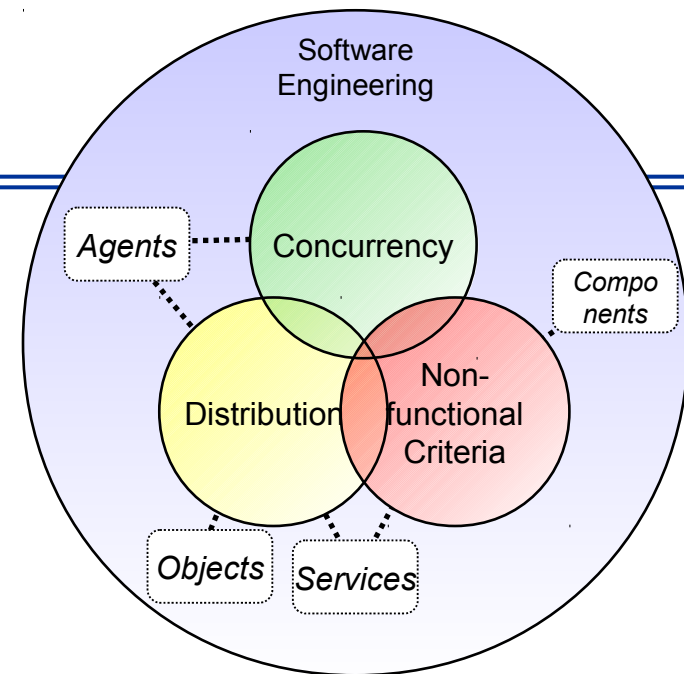
Herausforderungen

- ◆ Verteilung
 - ◆ Probleme: Unabhängige Knoten, Heterogenität
 - ◆ Ziele: Transparenz, Interoperabilität
- ◆ Nichtfunktionale Eigenschaften
 - ◆ Technisch: Fehlerbehandlung, Skalierbarkeit, Sicherheit, ...
 - ◆ Business-Sicht: SLAs bezüglich Sicherheit, Verfügbarkeit, ...
- ◆ Nebenläufigkeit
 - ◆ Gewünschte vs. inhärente Nebenläufigkeit
 - ◆ Konsistenz vs. Deadlocks
- ◆ Software Engineering
 - ◆ Modularisierung und Wartbarkeit
 - ◆ Portabilität, Erweiterbarkeit



Programmierparadigmen

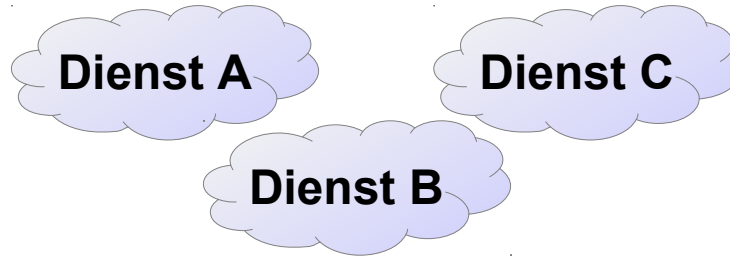
- ◆ Objektorientierung
 - ◆ Intuitive Abstraktion für Realweltobjekte
- ◆ Komponenten
 - ◆ Wiederverwendbare Bausteine
 - ◆ Externe Konfiguration
 - ◆ Management-Infrastruktur
- ◆ Serviceorientierte Architektur (SOA)
 - ◆ Einheiten, die Geschäftsvorgänge umsetzen
 - ◆ Service-Registries, dynamisches Binden
 - ◆ SLAs, Standards (z.B. bzgl. Sicherheit)
- ◆ Multiagentensysteme (MAS)
 - ◆ Einheiten, die aufgrund lokaler Ziele agieren
 - ◆ Autonome Akteure, nachrichtenbasierte Koordination
 - ◆ Reagieren auf Ereignisse in einer dynamischen Umgebung



Warum aktive Komponenten im Praktikum?

3 Probleme von verteilten Systemen

???



Wie finde ich
entfernt aufrufbare
Dienste?

“Ich habe noch
anderes zu tun,
ich kann darauf
nicht warten!”

“Warte! Dein Aufruf
braucht ein bisschen
Bearbeitungszeit.”



Thread 1 auf
Computer A



Thread 2 auf
Computer B

Wie synchronisiere
ich aufrufe ohne
Threads anzuhalten?

“..und hier sind meine
Daten als XML”

“Ich verstehe aber
nur JSON...”



Computer A

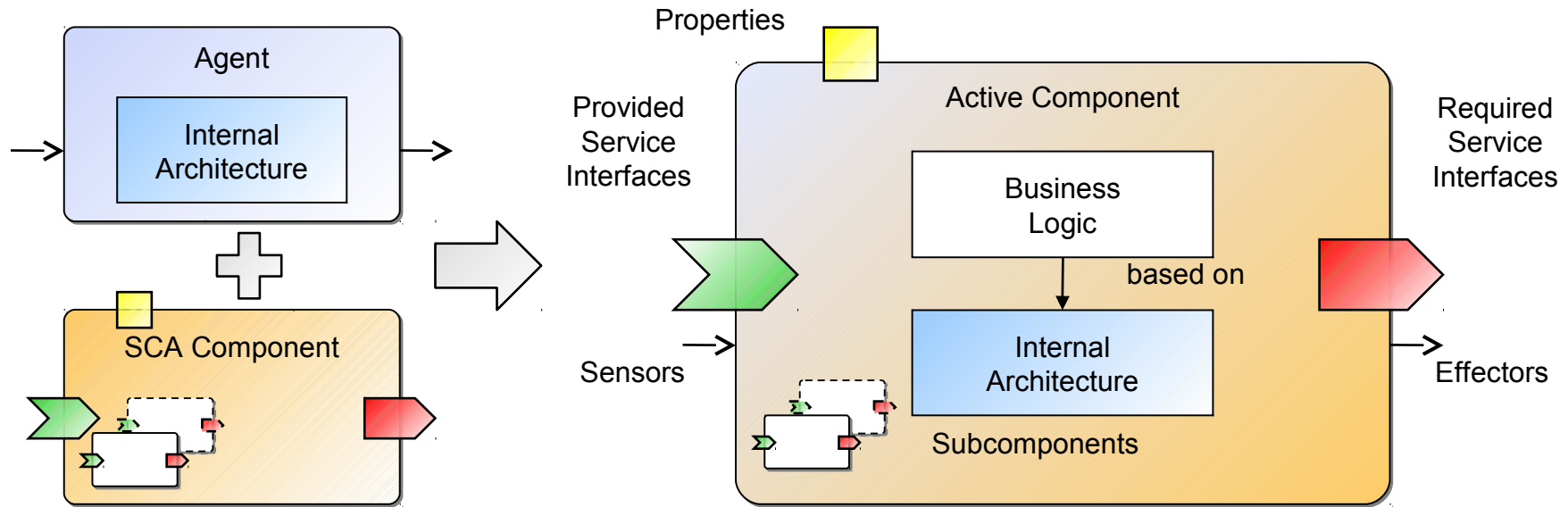


Computer B

Wie codiere ich
meine Daten
für den Aufruf?

Jadex Programmiermodell: Komponentenstruktur

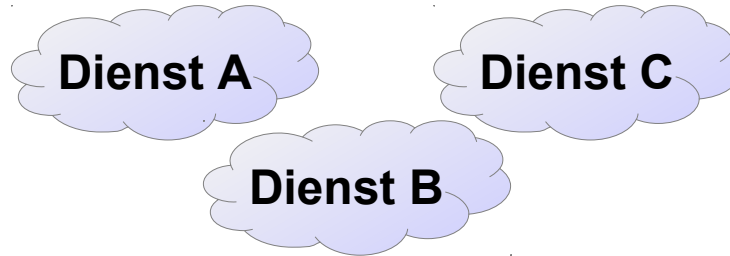
- ◆ Inkrementeller Ansatz
 - ◆ Vorteile bestehender Ansätze beibehalten
 - ◆ Zusammenbringen von SCA mit Agenten, d.h. Komponenten + Services + Agenten



Warum aktive Komponenten im Praktikum?

3 Probleme von verteilten Systemen

???



“Ich habe noch
anderes zu tun,
ich kann darauf
nicht warten!”

“Warte! Dein Aufruf
braucht ein bisschen
Bearbeitungszeit.”

**Wie finde ich
entfernt aufrufbare
Dienste?**

Jadex Awareness
und Servicesuche



Thread 1 auf
Computer A



Thread 2 auf
Computer B

**Wie synchronisiere
ich aufrufe ohne
Threads anzuhalten?**

Asynchrone Aufrufe
und Futures

“..und hier sind meine
Daten als XML”

“Ich verstehe aber
nur JSON...”

**Wie codiere ich
meine Daten
für den Aufruf?**

Erledigt Jadex
automatisch für
Java-Beans



Computer A

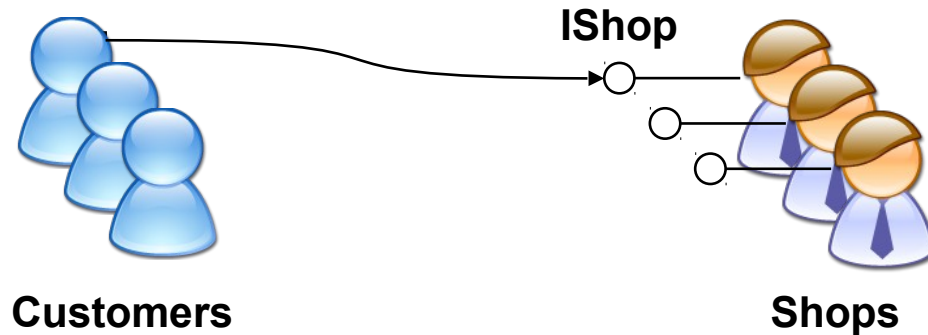


Computer B

Komponententypen: Micro Agenten

- ◆ Einfache Architektur
 - ◆ Lebenszyklus: init, run, terminate
 - ◆ Reaktivität: message arrived, wait for
- ◆ Implementation als einfache Java-Klassen (Plain Old Java Object - POJO) mit Annotationen
 - ◆ Für Agentenverhalten einfacher bis mittlerer Komplexität
 - ◆ Annotationen für spezielle Funktionalität:
@AgentMessageArrived, @AgentCreated, @AgentBody, @AgentKilled
 - ◆ API für die Ausführung von Schritten:
scheduleStep(ICommand com), waitFor(long time, ICommand com)

Services: Programmierungsbeispiel: Shop



- Scenario
 - ◆ Shops have an inventory and offer items for certain prices
 - ◆ Customers can search stores and buy items in them
- System design
 - ◆ Shops define an interface IShop that allows customers to get the catalog of offered items and buy them
 - ◆ Customers search for IShop providers and use the interface to issue buy orders
 - ◆ The call is decoupled at interface level and executed asynchronously in the callee

Shop Service Interface Example

```
public interface IShop
{
    public String getName();

    public IFuture<Order> buyItem(String item, int quantity);

    public IFuture<Catalog> getCatalog();
}
```

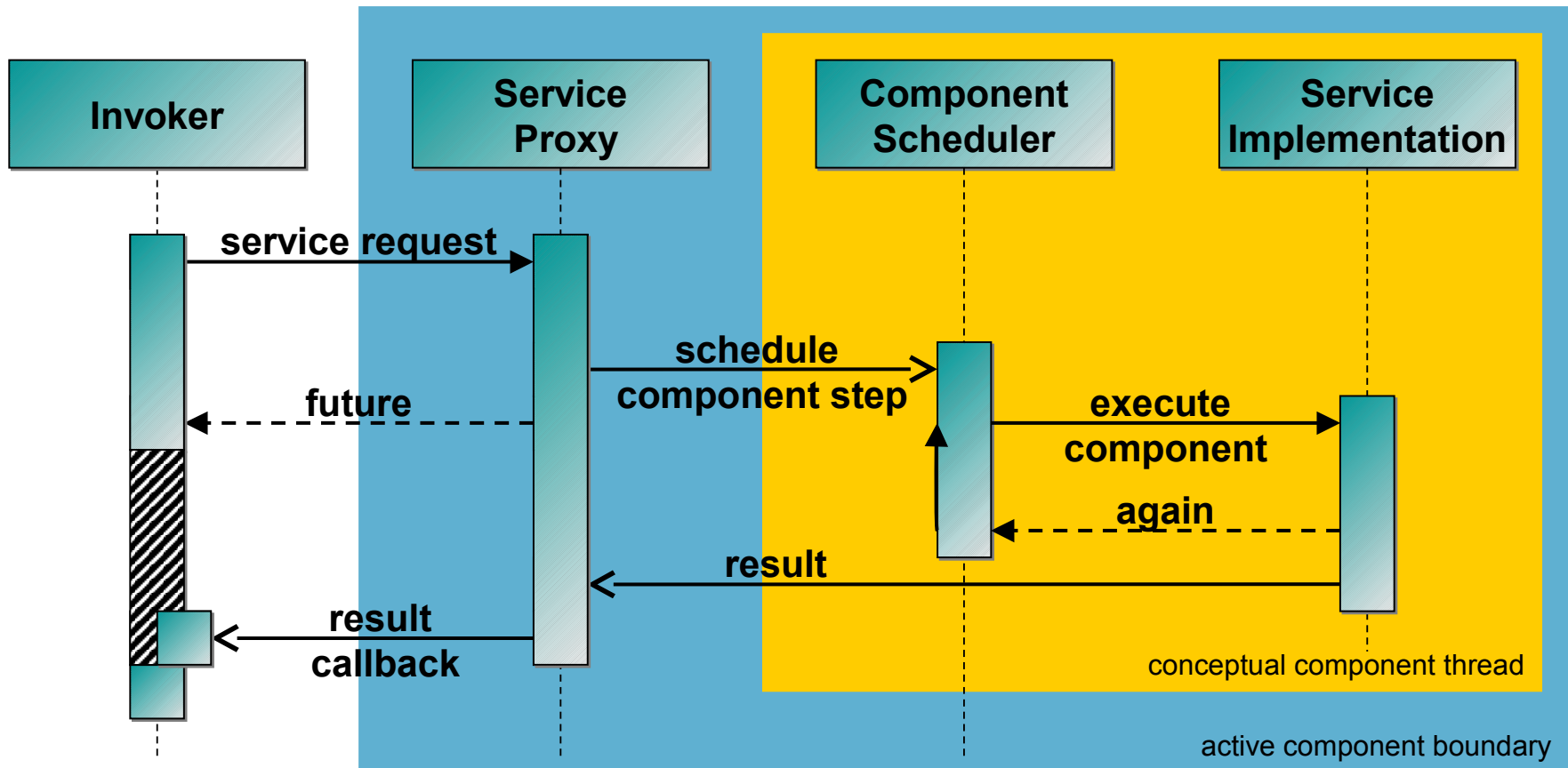
- Simple shop interface offers methods for getting the shop name, buying an item and getting the catalog
- getName() is allowed as it is considered as constant, i.e. the value will be cached
- IFuture represents a value that is immediately returned but may provide the result in future

- A future is a special means for encapsulating a return value of a method invocation that might be available in future
- Typically offers a *get()* method, which blocks the calling thread until the result is provided (*wait by necessity*)
- Adding a callback mechanism *addResultListener()* allows the caller being invoked when the result is available
- Using chains of futures and result listeners allows to avoid blocking threads

```
◆ public interface IFuture<T> {  
◆     public boolean isDone();  
◆     public T get(ISuspendable caller);  
◆     public T get(ISuspendable caller, long timeout);  
◆     public void addResultListener(IResultListener<T> listener);  
◆ }
```

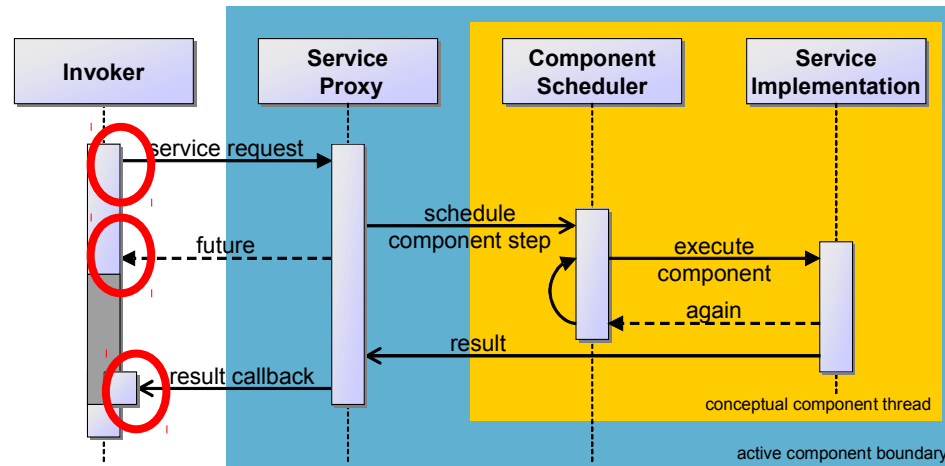
```
◆ public interface IResultListener<T> {  
◆     public void resultAvailable(T result);  
◆     public void exceptionOccurred(Exception exception);  
◆ }
```

Asynchrone Aufrufe: Prinzip



Asynchrone Aufrufe: Aufrufer

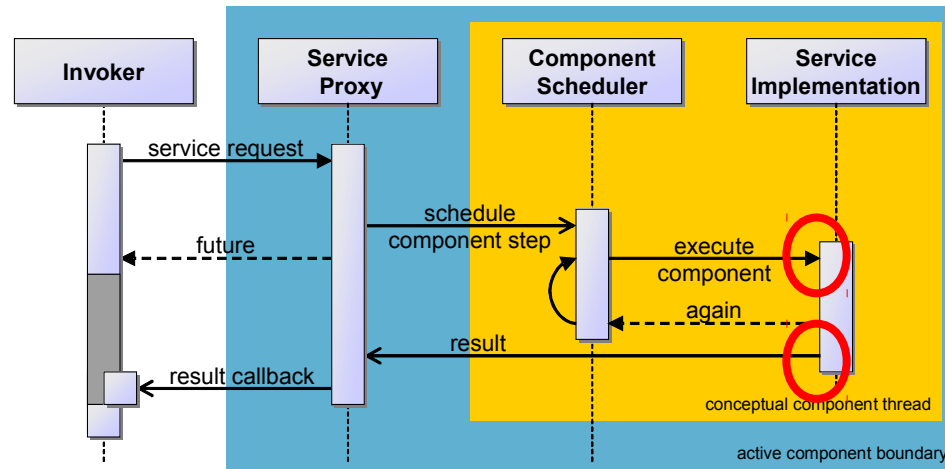
- Automatische Entkopplung
- Verarbeitung des Futures in einem `IResultListener`



```
◆ IReshopService shop = ...;  
◆ IFuture<Catalog> fut = shop.getCatalog();  
◆ fut.addListener(new IResultListener())  
◆ {  
◆   public void resultAvailable(Catalog result)  
◆   {  
◆     // Handle result  
◆     display(result);  
◆   }  
◆  
◆   public void exceptionOccurred(Exception exception)  
◆   {  
◆     // Handle exception  
◆     ...  
◆   }  
◆ }  
◆ });
```

Asynchrone Aufrufe: Implementation (1)

- Automatisch auf Komponenten-Thread ausgeführt
- Im einfachen Fall kann Ergebnis-Future direkt erzeugt werden.

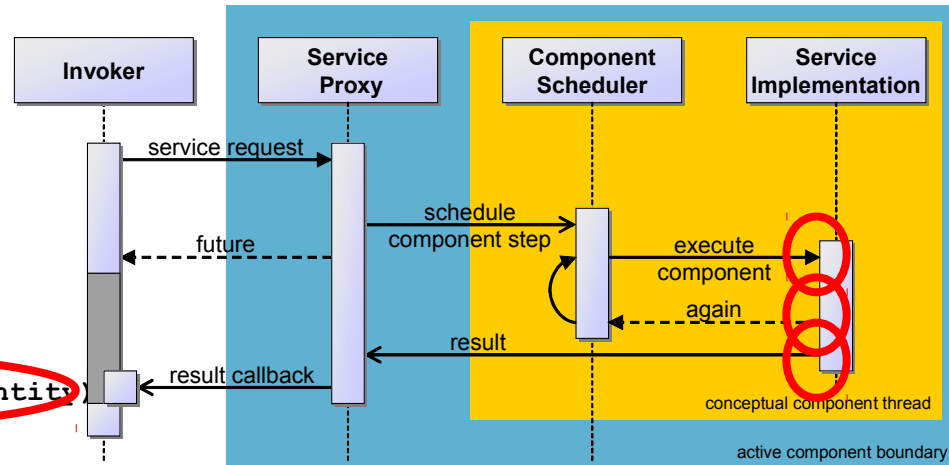


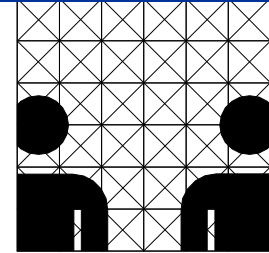
```
◆ public class MyShopService implements IShopService
◆ {
◆     protected Catalog catalog;
◆
◆     ...
◆
◆     public Future<Catalog> getCatalog()
◆     {
◆         return new Future<Catalog>(this.catalog);
◆     }
◆ }
```

Asynchrone Aufrufe: Implementation (2)

- Verschachtelte Aufrufe über DelegationResultListener
- Automatisches Propagieren von Fehlern (exceptionOccurred)

```
public IFuture<Order> buyItem(String item, int quantity)
{
    final Future ret = new Future();
    stock.checkItem(item, quantity).addResultListener(new
        ExceptionDelegationResultListener<Boolean, Order>(ret)
    {
        public void customResultAvailable(Boolean result)
        {
            if(result.booleanValue())
            {
                Order order = new Order(...);
                ret.setResult(order);
            }
            else
            {
                ret.setException(new RuntimeException("Item not in stock"));
            }
        }
    });
    return ret;
}
```





Fragen?