

Abschlussvortrag zur Diplomarbeit Dienstkomposition mit Hilfe semantischer Service-Templates

Tihomir Magdic

Motivation
○○○○

Grundlagen
○○○○○○○○○○
○○○○

SWS
○
○○○○○
○

Verwandte Ansätze
○○
○

Konzept
○○○○
○○○○○○○○○○

Implementierung
○
○○○
○○○○

Ausblick

Motivation

Grundlagen

SWS

Verwandte Ansätze

Konzept

Implementierung

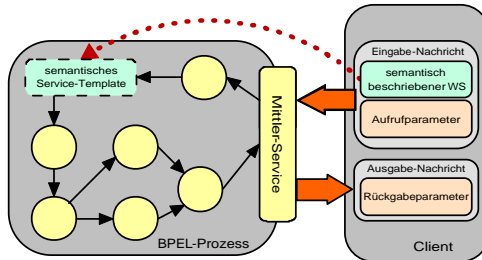
Ausblick

Motivation

- ▶ Standards zur Komposition von Diensten sind beschränkt auf deren syntaktische Struktur
- ▶ Die Funktionalität eines Dienstes wird bei der Komposition nicht berücksichtigt
- ▶ Einfluss eines Clients auf die Ausführung einer Komposition ist gering
⇒ beschränkt sich auf die Übergabe von Parametern

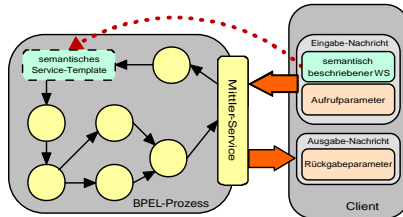
Mittler-Szenario

- ▶ gekennzeichnet durch die Flexibilisierung der Dienstkomposition
- ▶ Client hat die Möglichkeit Dienste, die ausgeführt werden, direkt zu bestimmen
- ▶ Service-Template: beschreibt die Funktionalität eines Dienstes



Mittler-Service

- ▶ bietet einen Dienst an, für dessen Erbringung er andere Dienste benötigt
- ▶ enthält mindestens ein semantisches Service-Template
- ▶ enthaltene Service-Templates werden veröffentlicht
- ▶ jedem semantischen Service-Template kann ein Client einen konkreten Dienst zuweisen



Ziele der Arbeit

- ▶ Entwicklung und prototypische Implementierung einer Architektur für das Mittler-Szenario
- ▶ Erweiterung von BPEL: Einbindung semantischer Service-Templates
- ▶ einfache Integration
 - ▶ vorhandene Dienste und Dienstkompositionen sollen an das Mittler-Szenario angepasst werden können

Was muss betrachtet werden?

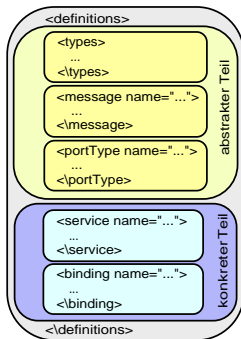
- ▶ WS-Standards für Service-Schnittstellen und -Komposition: WSDL, WS-BPEL
- ▶ Wie kann die Funktionalität eines Dienstes beschrieben werden?

WSDL – Web Service Description Language

- ▶ Standard zum Beschreiben von Web-Service-Schnittstellen.
- ▶ Aktuelle Version ist WSDL 2.0. Da WS-BPEL auf WSDL 1.1 aufbaut, wird diese betrachtet.
- ▶ beschreibt:
 - ▶ die abstrakte Service-Schnittstelle: angebotene Operationen, Nachrichten, Datentypen, etc.
 - ▶ wie ein Service zu benutzen ist: Netzwerk-Adresse, Protokollbindungen, Nachrichten-Encodierung

WSDL - Aufbau

- Unterscheidung zwischen abstraktem und konkretem Teil



WS-I Basic Profile (1)

- ▶ Eines der Hauptziele der WS-Standards: Überwindung von Heterogenität
- ▶ Problem: Flexibilität der Standards verringert Kompatibilität zwischen Diensten
- ▶ Weiteres Problem: Inkonsistenzen und Mehrdeutigkeiten in den Spezifikationen
- ▶ ⇒ Zur Gewährleistung der Interoperabilität müssen Inkonsistenzen und Mehrdeutigkeiten in WS-Standards aufgelöst werden.
- ▶ ⇒ Flexibilität muss beschränkt werden, um Interoperabilität zu gewährleisten
- ▶ *WS-I BP* ist eine Spezifikation von des Industriekonsortiums *Web Services Interoperability*.

WS-I Basic Profile (2)

- ▶ Ziel des WS-I: Interoperabilität von WS-Spezifikationen
- ▶ Stellt grundlegende Regeln für WSDL, SOAP und UDDI bereit.
- ▶ Diese sollen die Interoperabilität von Diensten gewährleisten, die diese Standards verwenden.
- ▶ Einige Regeln:
 - ▶ Nachrichtenaustauschmuster: nur one-way und request-response
 - ▶ Bindings: nur rpc-literal und document-literal
 - ▶ Transportprotokoll: nur HTTP

WS-BPEL – Service-Komposition

- ▶ WS-BPEL ermöglicht die deklarative Spezifikation von Service-Kompositionen
- ▶ aktuelle Version WS-BPEL v2.0 ist seit April 2007 *OASIS*-Standard
- ▶ Unterscheidung abstrakter vs. ausführbarer Prozess
- ▶ Für Mittler-Szenario wird die Definition ausführbarer Prozesse betrachtet

WS-BPEL und WSDL

- ▶ WS-BPEL setzt auf WSDL 1.1 auf
- ▶ verwendet in der Prozessdefinition nur den abstrakten Teil von WSDL
- ▶ Binding-Informationen müssen spätestens zur Laufzeit vorhanden
- ▶ Nachrichtenaustauschmuster in WS-BPEL: *one-way* und *request-response*

WS-BPEL – Zuweisung von Endpoint-Referenzen

- ▶ Endpoints sind konkrete Dienstimplementierungen der enthaltenen Partner-Services
- ▶ WS-BPEL erlaubt die Zuweisung von Endpoints auf unterschiedliche Arten
- ▶ Zuweisungsarten:
 - ▶ Statische Zuweisung beim Prozessentwurf
 - ▶ Statische Zuweisung beim Deployment
 - ▶ Dynamische Zuweisung als Ergebnis einer Suche
 - ▶ Dynamische Zuweisung durch einen Partner-Service

Service-Aufruf in WS-BPEL

- ▶ BPEL definiert Aktivitäten für die Spezifikation der Prozesslogik
- ▶ Aktivitäten als Kontrollstrukturen:
 - ▶ sequence, if, while, repeatUntil flow, etc.
- ▶ Aktivitäten für die Interaktion mit Partner-Services:
 - ▶ receive, reply, invoke, pick
- ▶ die invoke-Aktivität dient zum Aufrufen eines Partner-Services

WS-BPEL – Erweiterbarkeit

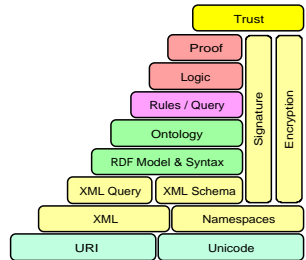
- ▶ WS-BPEL ermöglicht generelle Erweiterbarkeit
 - ▶ selbstdefinierte Attribute und Elemente können zu BPEL-Elementen hinzugefügt werden
- ▶ zusätzlich werden die beiden Erweiterungskonstrukte `<extensionAssignOperation>` und `<extensionActivity>` definiert
- ▶ `<extensionActivity>` dient zum definieren neuer Aktivitäts-Typen
 - ▶ Erweiterungsaktivitäten müssen innerhalb dieses Containers platziert werden
 - ▶ es kann angegeben werden, ob die Erweiterungen von einer BPEL-Engine verstanden werden müssen

Wie kann die Funktionalität eines Services beschrieben werden?

- ▶ die Funktionalität muss in maschinenverständlicher Form beschrieben werden
- ▶ hierfür muss Wissen explizit formalisiert werden
- ▶ *Ontologien*:
 - ▶ Begriff kommt aus der Philosophie:
 - ▶ steht für die planmäßige Darstellung von Existenz (allen Dingen, die existieren)
 - ▶ *Eine Ontologie ist eine explizite Spezifikation einer gemeinsamen Konzeptualisierung.*
 - ▶ ermöglichen es Dinge mit ihrer Bedeutung – Semantik – zu beschreiben

Semantisches Web

- ▶ der Begriff *semantic Web* wurde von Tim Berners-Lee geprägt
- ▶ dem World Wide Web fehlt es an Möglichkeiten, den Inhalt von Web-Ressourcen semantisch zu beschreiben
 - ▶ ⇒ Die Suche ausgehend von der inhaltlichen Bedeutung von Ressourcen gestaltet sich schwierig
 - ▶ W3C hat ontologiebasierte Sprachen zur Wissensrepräsentation im semantischen Web vorgeschlagen



RDF – Resource Description Framework

- ▶ erste Sprache, die speziell für die Unterstützung des semantischen Web entwickelt wurde
 - ▶ ermöglicht die Beschreibung semantischer Informationen
- ▶ zugrunde liegende Struktur: *RDF-Tripel*:
 - ▶ Subjekt \Rightarrow Prädikat \Rightarrow Objekt
 - ▶ Verkettung: $S \Rightarrow P \Rightarrow O \Rightarrow P \Rightarrow O$, $(S \Rightarrow P \Rightarrow O) \Rightarrow P \Rightarrow O$
- ▶ definiert nur die Syntax für die semantische Beschreibung, nicht aber ihre Interpretation
 - ▶ *Das Haus läuft über die Straße* ist eine RDF-Aussage
 - ▶ \Rightarrow Prädikat *Laufen* ist nicht auf das *Haus* anwendbar
 - ▶ diese Einschränkung kann nicht in RDF definiert werden
 - ▶ Sprache für die Definition solcher Regeln (Vokabulare):
RDF-Schema

RDF-Schema und OWL

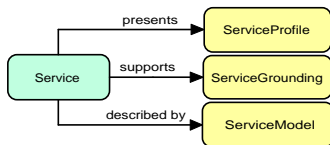
- ▶ RDF-Schema ermöglicht die Definition von Vokabularen basierend auf RDF
 - ▶ für Properties und Klassen können hierarchische Beziehungen beschrieben werden
- ▶ OWL erweitert die Beschreibungsmächtigkeit von RDF-Schema
 - ▶ bietet weitere Sprachelemente zum Beschreiben von Klassen, ihren Eigenschaften und ihren Beziehungen
 - ▶ drei OWL-Sprachvarianten:
 - ▶ *OWL-Lite*, *OWL-DL* und *OWL-Full*
 - ▶ OWL-Full ist am ausdrucksstärksten. Allerdings können Vokabulare, die mit OWL-Full erstellt sind, unentscheidbar sein.
 - ▶ OWL-DL und -Lite sind entscheidbar

Semantische Web Services – Grundlagen

- ▶ Vorgehensarten für die semantische Beschreibung von Web Services:
 - ▶ *top-down*:
 - ▶ semantische Dienstbeschreibung ist unabhängig von der Schnittstellenbeschreibung
 - ▶ ⇒ es muss ein *Grounding* spezifiziert werden
 - ▶ das *Grounding* verknüpft die semantische Beschreibung mit der Schnittstellendefinition
 - ▶ *bottom-up*:
 - ▶ erweitert WSDL um die Möglichkeit semantische Beschreibung anzubringen
 - ▶ abstrahiert von der verwendeten Ontologiesprache
- ▶ semantische Beschreibung einer Operation durch *IOPE*: *input*, *output*, *precondition*, *effect*

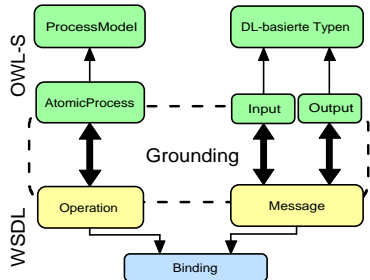
OWL-S – Web Ontology Language for Services (1)

- ▶ definiert eine Ontologie zum Beschreiben von Web Services
- ▶ Ziel: Finden, Aufrufen und Zusammensetzen von Diensten soll automatisiert möglich sein
- ▶ semantische Beschreibung eines Services wird in drei Klassen gegliedert:
 - ▶ *Service-Profile*:
 - ▶ funktionale Eigenschaften eines Dienstes
⇒ IOPE-Beschreibungen der Operationen
 - ▶ nicht-funktionale Eigenschaften und weitere Aspekte, wie z. B. Kategorisierungs-Informationen des Services



OWL-S – Web Ontology Language for Services (2)

- ▶ **Service-Model:** beschreibt, wie mit einem Service interagiert werden kann
 - ▶ enthält die Prozessbeschreibung: Kontrollstrukturen, atomare Prozesse, etc.
- ▶ **Service-Grounding:**
 - ▶ entspricht dem Binding-Konzept von WSDL
 - ▶ dient der Spezifikation der technischen Details
 - ▶ verknüpft die abstrakte semantische Service-Beschreibung mit einer Service-Schnittstelle



WSMO-Ansatz

- ▶ besteht aus WSMO, WSML und WSMX
- ▶ *WSMO*: definiert eine Ontologie zur semantischen Beschreibung von Web Services
- ▶ *WSML*: formale Sprache für die Beschreibung der WSMO-Aspekte
- ▶ *WSMX*: die Referenzimplementierung dieses Ansatzes
- ▶ *WSMO – Web Service Modeling Ontology*:
 - ▶ die vier Hauptelemente:
 - ▶ **Ontologien**: dienen zur Spezifikation gemeinsam verwendeter Terminologien
 - ▶ ⇒ werden von allen Elementen in WSMO für die Beschreibung von Wissen verwendet

WSMO-Ansatz – WSMO

- ▶ vier Hauptelemente (forts.):
 - ▶ **Web-Service-Beschreibungen**: ermöglichen die Beschreibung funktionaler und nicht-funktionaler Aspekte eines Services sowie seiner Schnittstellen
 - ▶ *capability*-Element: beschreibt die Leistung, die ein Service anbietet (basierend auf IOPE)
 - ▶ *interface*-Element: beschreibt, wie die Leistung eines Dienstes erbracht wird: ⇒ Choreografie und Orchestrierung
 - ▶ **Ziele**: ein *goal*-Element beschreibt die Anforderungen eines Clients an einen Service
 - ▶ ist ähnlich aufgebaut, wie die Service-Beschreibung (*capability* und *interface*)
 - ▶ **Mediatoren**: dienen der Überbrückung von Heterogenität, z. B. bei der Verwendung unterschiedlicher Ontologien

SAWSDL

- ▶ bottom-up Ansatz
- ▶ erweitert WSDL und XML-Schema um Attribute für die semantische Beschreibung
 - ▶ *semantische Annotierung*:
 - ▶ *modelReference*-Attribut: dient zu semantischen Annotierung von WSDL- und XML-Schema-Elementen
 - ▶ kann in jedem Element verwendet werden – Allerdings ist seine Bedeutung nicht für alle Elemente definiert
 - ▶ *Annotierung*: Referenz auf ein Konzept in einer Ontologie
 - ▶ *Abbildungen zwischen Datentypen und Ontologien*:
 - ▶ *liftingSchemaMapping*:
XML-Schema-Element \Rightarrow Ontologie-Konzept
 - ▶ *loweringSchemaMapping*:
Ontologie-Konzept \Rightarrow XML-Schema-Element

Evaluierung der SWS-Technologien

Kriterien	WSMO	OWL-S	SAWSDL
Vollständige semantische Beschreibung	✓	✓	✓
Keine Beschränkung bei der Wahl der Beschreibungssprache	-	-	✓
basierend auf Standards	-	✓	✓
Standard	-	-	✓
Einfachheit	-	-	✓
Datenmediation	✓	✓	✓
Ontologie-Mediation	✓	✓	✓
Implementierungen	✓	✓	✓
Werkzeuge	✓	✓	✓
Vorgehensweise	top-down	top-down	bottom-up

⇒ SAWSDL ist für die Verwendung im Mittler-Szenario am besten geeignet

METEOR-S

- ▶ ein Projekt des LSDIS-Labors der University of Georgia
- ▶ Ziel:
 - ▶ Entwicklung eines Frameworks für die Konfiguration und Ausführung dynamischer Semantik-basierter Web-Prozesse
 - ▶ Einbringung von Semantik in den gesamten WS-Lebenszyklus
- ▶ Drei Aspekte werden betrachtet:
 - ▶ semantische Annotierung von Services
 - ▶ Veröffentlichen und Auffinden semantischer Web Services – Verwendung von Dienstverzeichnissen
 - ▶ semantische Erweiterbarkeit von Dienstkompositionen
- ▶ Prozessdefinition mit semantischen Service-Templates
- ▶ Konfigurationsmodul für die Anpassung der Prozessdefinition durch den Dienstanbieter
- ▶ Ausführungsumgebung für dynamische Partnerdienste

METEOR-S – Evaluierung

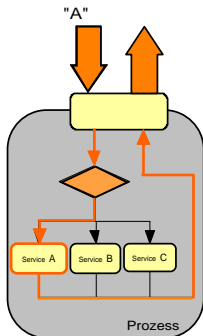
- ▶ ermöglicht die Flexibilisierung einer Dienstkomposition aus der Sicht des Anbieters
- ▶ hilft dem Anbieter bei der dynamischen Konfiguration seiner Prozessdefinition
- ▶ wesentlicher Unterschied zum Mittler-Szenario:
 - ▶ Flexibilisierung wird nicht an den Client weitergereicht
 - ▶ Client-Sicht wird nicht betrachtet
- ▶ weitere Probleme:
 - ▶ Integration in BPEL wird nur auf einer sehr abstrakten Ebene beschrieben
 - ▶ konkrete Sprachintegration fehlt
 - ▶ keine Implementierung der Konzepte erhältlich – ist aber seit zwei Jahren angekündigt

CoSMoS-Projekt

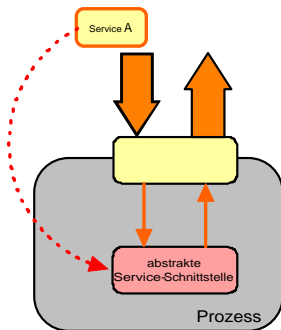
- ▶ ist ein Projekt an der University of California, Irvine
- ▶ beschäftigt sich mit der dynamischen Komposition von Diensten basierend auf der Dienstanfrage eines Clients
- ▶ basiert auf *automated planning*:
 - ▶ Komposition ist gänzlich automatisch erstellt
 - ▶ Dienstanfrage wird in einen semantischen Graph umgewandelt
 - ▶ anhand des semantische Graphen wird versucht eine Komposition zu erstellen, welche die angefragte Funktionalität erfüllt
- ▶ ist zu dynamisch für das Mittler-Szenario
- ▶ keine Möglichkeit Teildienste der Dienstausführung zu bestimmen
 - ⇒ Konzepte, die einen *automated planning* Ansatz verfolgen, eignen sich nicht für das Mittler-Szenario

Motivation – Mittler-Szenario (1)

- Einfluss des Clients auf die Ausführung einer Dienstkomposition: drei mögliche Szenarien:



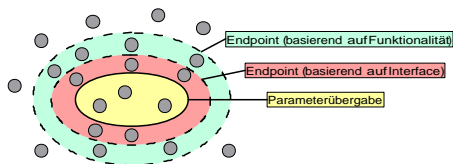
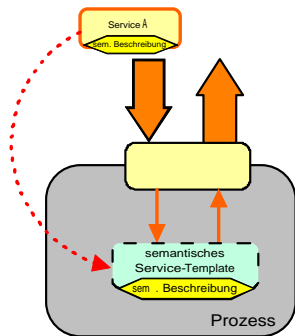
Ausführung des Partner-Services abhängig von dem übergebenen Parameter.



Übergabe eines Endpoints basierend auf der Schnittstellenbeschreibung.

Motivation – Mittler-Szenario (2)

- Einfluss des Clients auf die Ausführung einer Dienstkomposition: drei mögliche Szenarien:



Übergabe eines Endpoints basierend auf der Funktionalität.

Die Mengen der zur Auswahl stehenden Dienste in den drei Szenarien.

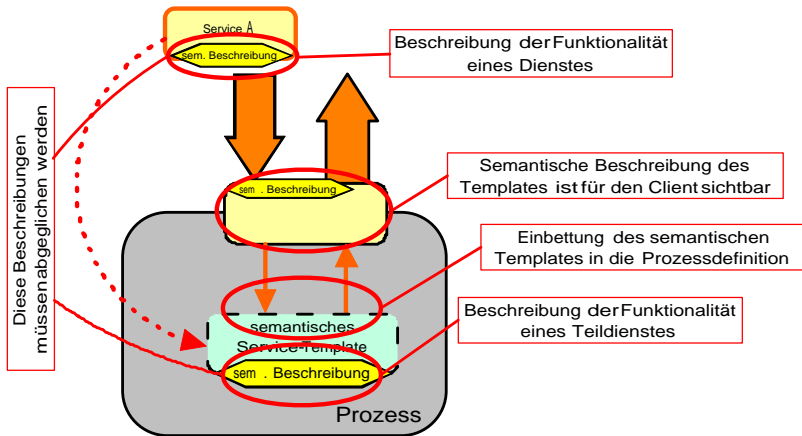
Anforderungen (1)

Anforderungen, die sich aus dem Mittler-Szenario abgeleitet sind

1. die Funktionalität der beteiligten Dienste muss beschrieben werden
2. die Funktionalität eines Teildienstes soll als semantisches Service-Template beschrieben werden
3. Einbettung semantischer Templates in die Prozessdefinition
4. Sichtbarmachung der enthaltenen semantischen Service-Templates
5. Abgleichen der semantischen Beschreibungen der Service-Templates und der übergebenen Dienste

Anforderungen

Anforderungen (2)



Umsetzung

zu 1.: Semantische Beschreibung:

- ▶ beteiligte Services werden mittels SAWSDL semantisch beschrieben

zu 2. und 3.: Definition eines semantischen Service-Templates:

- ▶ Spezifikation des Templates als Spracherweiterung für WS-BPEL
- ▶ das `semanticInvokeTemplate`-Element wird in Anlehnung an die `invoke`-Aktivität definiert

Definition eines semantischen Service-Templates (1)

Konstrukte der `invoke`-Aktivität:

- ▶ Referenzierung des Partner-Services
 - ▶ `partnerLink`-Attribut referenziert den *PortType* des Partners
- ▶ Operation, Ein- und Ausgabevariablen:
 - ▶ `operation`-Attribut referenziert eine Operation des *PortTypes*
 - ▶ Ein- und Ausgabevariablen können WSDL-Nachrichten oder XMLSchema-Elemente sein
- ▶ Fehlerbehandlung und Kompensation
 - ▶ `catch` und `catchAll` als Elemente innerhalb von `invoke`
 - ▶ das `compensationHandler`-Element enthält die Kompensierungsaktion
- ▶ Zustandsbehaftete Interaktion
 - ▶ mittels Korrelationsmengen, die einfache XML-Schema-Typen als Konversations-Tokens enthalten

Definition eines semantischen Service-Templates (2)

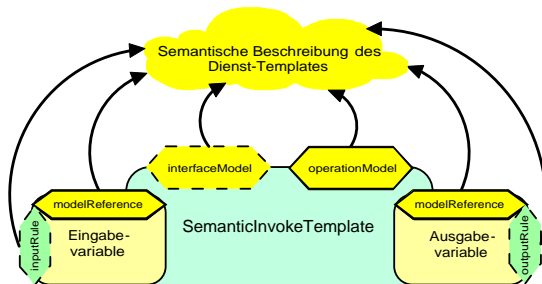
Definition der Erweiterungsaktivität `semanticInvokeTemplate`:

- ▶ Referenzierung eines Partner-Services
 - ▶ PortType erst zur Laufzeit bekannt \Rightarrow nicht möglich, fällt weg
- ▶ Operation, Ein- und Ausgabevariablen:
 - ▶ auch der Name Operation ist erst zur Laufzeit bekannt \Rightarrow wird ersetzt durch das `operationModel`-Attribut: enthält die semantische Beschreibung der Operation
 - ▶ Ein- und Ausgabevariablen: ähnlich wie bei `invoke`.
Zusätzlich aber einige Erweiterungen und Einschränkungen.
- ▶ Fehlerbehandlung und Kompensation
 - ▶ wird von `invoke` übernommen. Nur das `catch`-Element fällt weg.
- ▶ Zustandsbehaftete Interaktion
 - ▶ lässt sich nicht innerhalb eines semantischen Templates kapseln
 - ▶ nicht Bestandteil dieser Arbeit \Rightarrow fällt weg

Definition eines semantischen Service-Templates (3)

Semantische Beschreibung des Service-Templates:

- ▶ interfaceModel, operationModel
- ▶ modelReference aus Eingabe- und Ausgabevariable
- ▶ input- bzw. outputRule aus Eingabe-, bzw. Ausgabevariable



Definition eines semantischen Service-Templates (4)

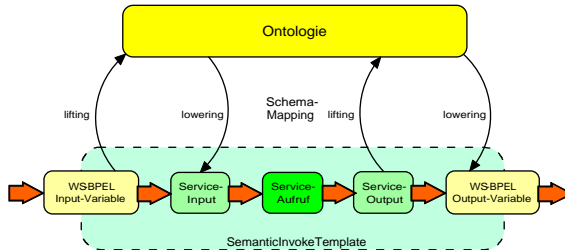
Semantische Beschreibung des Service-Templates (forts.):

- ▶ Annotierung der Elemente wie bei SAWSDL
⇒ Referenz auf Konzepte in einer Ontologie
- ▶ inputRule und outputRule referenzieren SWRL-Regeln
- ▶ input- bzw. outputRule aus Eingabe-, bzw. Ausgabevariable

Definition eines semantischen Service-Templates (5)

Abbildungen zwischen XML-Schema-Datentypen und Ontologien:

- ▶ Datenmediation muss gewährleistet sein



Definition eines semantischen Service-Templates (6)

Abbildungen zwischen XML-Schema-Datentypen und Ontologien (forts.):

- ▶ SAWSDL ermöglicht die Angabe von Schema-Mappings mittels der Attribute `liftingSchemaMapping` und `loweringSchemaMapping`
- ▶ das *Lifting* ist eine Abbildung von Datentypen auf Ontologien
- ▶ das *Lowering* bildet Ontologien auf Datentypen ab
- ▶ für beide Abbildungsarten kann XSLT verwendet werden
 - ▶ falls auch in der Ontologie XML als Darstellungsform verwendet wird

Veröffentlichung der enthaltenen Service-Templates (1)

Clients sollen erfahren, welche semantischen Templates in einem Mittler-Service enthalten sind

- ▶ Veröffentlichung über die WSDL-Schnittstelle des Mittler-Service:
 - ▶ Erweiterung der Schnittstelle: Definition des neuen Elements *SemanticEndpoint*
 - ▶ für jedes enthaltene Service-Template wird ein *SemanticEndpoint* in der Schnittstelle veröffentlicht
 - ▶ ein *SemanticEndpoint* besteht aus einer Endpoint-Referenz einem WSDL Dokument

Veröffentlichung der enthaltenen Service-Templates (2)

- ▶ Veröffentlichung über die WSDL-Schnittstelle des Mittler-Service (forts.):
 - ▶ ein *SemanticEndpoint* enthält die semantische Beschreibung eines Templates
 - ⇒ Client hat Zugriff auf die Beschreibung der enthaltenen Templates
 - ▶ beim Aufruf: Übergabe einer Endpoint-Referenz und seiner semantisch annotierten WSDL-Beschreibung
 - ▶ WSDL Übergabe als Referenz oder eingebettet

Abgleich der semantischen Beschreibungen

Grundregeln:

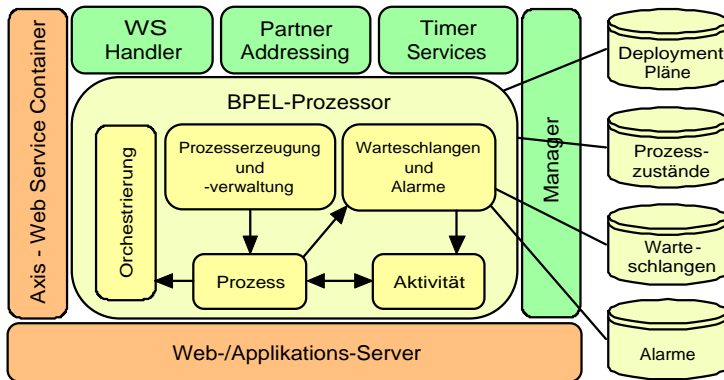
- ▶ alle semantischen Annotierungen des Templates müssen berücksichtigt werden
- ▶ Annotierungen im WSDL-Dokument eines übergebenen Dienstes werden nicht berücksichtigt, sofern diese nicht im Template angegeben sind
- ▶ Überprüfung: Äquivalenz ist gegeben, wenn
 - ▶ Template-Konzept äquivalent zu Dienst-Konzept oder
 - ▶ Dienstkonzept ein Subkonzept der Template-Konzepts ist

BPEL-Engine und Werkzeuge

Verwendete BPEL-Engine und Werkzeuge

- ▶ für die Implementierung der Erweiterung wird ActiveBPEL 4.0 verwendet
- ▶ Werkzeuge:
 - ▶ **SAWSDL4J**: Java-Implementierung des SAWSDL-Standards
 - ▶ **Jena-Framework**: bietet eine OWL-API, die für die Verarbeitung von OWL-Ontologien benötigt wird
 - ▶ **Pellet**: OWL-Reasoner
 - ▶ **Apache Axis**: SOAP-Engine – wird auch von ActiveBPEL verwendet
 - ▶ **Apache Tomcat**: Ausführungsumgebung für ActiveBPEL

Architektur der ActiveBPEL-Engine



Funktionsweise der ActiveBPEL-Engine (1)

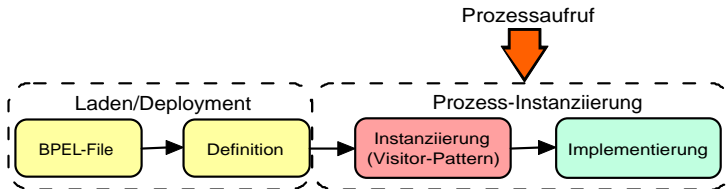
Deployment einer Prozessdefinition:

- ▶ Erstellen eines Geschäftsprozess-Archivs (**.bpr*):
 - ▶ BPEL-Prozessdefinition (**.bpel*)
 - ▶ *Process Deployment Description* (**.pdd*)
 - ▶ Katalog der benötigten Ressourcen (*catalog.xml*)
- ▶ Geschäftsprozess-Archiv muss in das Verzeichnis *\$TOMCAT_HOME/bpr* kopiert werden

Funktionsweise der ActiveBPEL-Engine (2)

Erzeugung einer Prozessinstanz:

- ▶ Erstellen eines Geschäftsprozess-Archivs (*.bpr):
 - ▶ BPEL-Datei wird eingelesen
 - ▶ Objektrepräsentation der Prozessdefinition wird erstellt
 - ▶ beim Prozessaufruf wird mittels der Prozessdefinition eine Prozessinstanz erzeugt
- ▶ Geschäftsprozess-Archiv muss in das Verzeichnis `$TOMCAT_HOME/bpr` kopiert werden



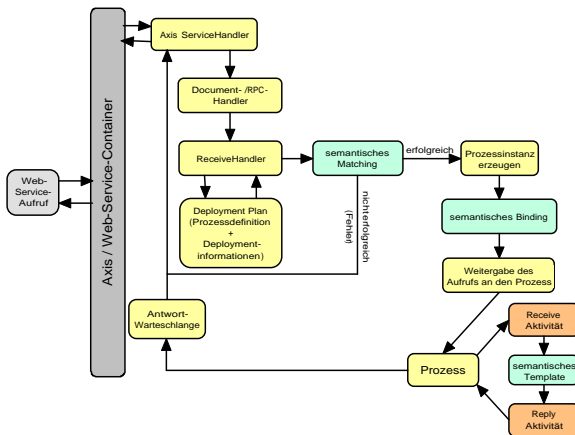
Implementierung des *semanticInvokeTemplate*-Elements

- ▶ **Def-* und **Impl-Klasse*:
 - ▶ **Def-Klasse*: implementiert die Erweiterungsaktivität als Definitionselement
 - ▶ **Impl-Klasse*: implementiert das Laufzeitverhalten in einer Prozessinstanz
- ▶ `SemanticInvokeTemplateImpl`:
 - ▶ erbt von `AeActivityInvokeImpl` und überschreibt die Methoden `execute()`, `onMessage()` und `getInputMessageData()`
 - ▶ enthält die Informationen eines *SemanticEndpoints*: Endpoint-Referenz und semantisches WSDL-Dokument
 - ▶ wird erst zur Laufzeit an eine Dienstimplementierung gebunden

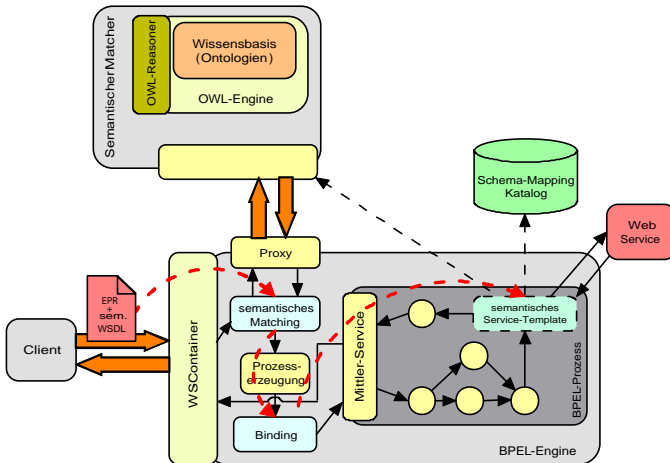
Weitere Aspekte

- ▶ semantisches Matching und Binding:
 - ▶ semantisches Matching ist als eigenständige Komponente außerhalb der BPEL-Engine implementiert
 - ▶ semantische Informationen werden aber in der BPEL-Engine extrahiert und an die Matching-Komponente übergeben
 - ▶ das Binding der *SemanticEndpoints* an die Service-Templates erfolgt nach der Erzeugung einer Prozessinstanz
- ▶ Prozess-Katalog:
 - ▶ Ressourcen, die nur im Kontext einer Prozessinstanz gelten
 - ▶ ist an eine Prozessinstanz gebunden
- ▶ Schema-Mapping-Katalog
- ▶ eigener *InvokeHandler*

Ablaufschema der semantisch erweiterten ActiveBPEL-Engine



Architektur des Mittler-Szenarios



Ausblick

- ▶ **Ontologie-Entwicklung**
- ▶ **Einbringung von Ontologie-Mediation**
- ▶ **Umgang mit Verträgen zwischen dem Client und dem übergebenen Dienst**
- ▶ **Umgang mit Zugangsdaten – Sicherheit und Vertraulichkeit**
- ▶ **Erweiterung der Matching-Kriterien**
 - ▶ funktionale und nicht-funktionale Kriterien, die ein Client beim Aufruf übergibt
- ▶ **GUI-Unterstützung**

Motivation
○○○○

Grundlagen
○○○○○○○○○
○○○○

SWS
○
○○○○○
○

Verwandte Ansätze
○○
○

Konzept
○○○○
○○○○○○○○○○

Implementierung
○
○○○
○○○○

Ausblick

Fragen?