

# OGSA

Open Grid Services Architecture



# Gliederung

1. Kurzer Rückblick in die betriebliche IT – Nutzung
2. Motivation für OGSA
3. Grundlagen für OGSA
4. OGSA-Aufbau
5. Beispiel: Anwendung der OGSA-Spezifikation



# Rückblick in die betriebliche IT-Nutzung

EDV-Landschaft früher:

- zentralistisch
- stark integrierte Komponenten
- statisch
- Systeme gingen in der Regel nicht über Unternehmensgrenzen hinweg



# Aufkommende Veränderungen

- B2B-Relationships erfordern eine Vernetzung zwischen Unternehmen
- Kostensparnisse durch die Einbindung fremder Dienstleistungen
- Komplexere Berechnungsaufgaben müssen gelöst werden, die von den bestehenden IT-Systemen der Unternehmen nicht erfüllt werden können



# Entstandene Anforderungen

- Integration von
  - verteilten (Global)
  - heterogenen
  - dynamischen Systemen
- Zugriff auf dezentrale und fremde Ressourcen
- effektivere Ausnutzung der Ressourcen
- Standardisierung der Schnittstellen



# Was ist Grid-Computing?

- steht für „verteiltes“ Rechnen
- effektivere Ausnutzung vorhandener IT-Kapazitäten  
(Daten, Speicher, Anwendungen, Server und Rechenleistung)
- Bewältigung komplexer Berechnungsaufgaben durch ihre Verteilung
- erfolgreicher Einsatz in der Wissenschaft (SETI-Projekt, Entschlüsselung von Genen usw. )



# Was sind Web-Services?

- sind modulare Anwendungen, die beschrieben, veröffentlicht, lokalisiert und über ein Netzwerk aufgerufen werden können, meistens über das Internet
- sind plattform- und implementierungsunabhängig
- komplexe Web-Services lassen sich aus einfacheren schachteln



# Was ist OGSA?

- vorgestellt von IBM und den Forschern vom Globus Project
- eine Sammlung von Spezifikationen und Standards, das die Vorteile von Grid-Computing mit denen von Web-Services kombinieren soll
- Ziel ist es, eine Plattform zu schaffen, die eine gemeinsame Nutzung von Anwendungs und Computer-Ressourcen über das Internet im kommerziellen Bereich interessant macht



# **O G S A**

## **Open** **Grid** **Services**

### **Anbieterunabhängigkeit und Erweiterbarkeit**

**Architecture**  
**Wohlddefinierte Sammlung von  
Basis-Schnittstellen**

# Eine Alternative zu OGSA

...kommt von Sun.

Sie basiert auf:

- der Sun „Grid Engine“, die die ungenutzten Ressourcen, der im Netz eingebundenen Linux und Solaris Rechner einsammelt
- dem „Portal Server“ von Iplanet, der die Web-Service-Schnittstellen WSDL, UDDI, SOAP enthält



# Worauf basiert OGSA?

- **Globus Toolkit**

die wichtigsten Komponenten:

- GRAM Grid Resource Allocation and Management protocol
- MDS-2 Meta Directory Service
- GSI Grid Security Infrastructure
- **Web-Services**
  - insbesondere SOAP, WSDL und WS-Inspection



# Was ist die Zielsetzung von OGSA?

Einen Standard zu entwickeln, der es ermöglicht Grid-Funktionalitäten als WebService anzubieten.

Der Hauptfokus liegt dabei auf GridServices...



# Was ist ein GridService?

Ein GridService ist ein Service,

- der wohldefinierte Schnittstellen anbietet
- der spezielle Konventionen erfüllt
- der Grid Funktionalitäten bereitstellt.

[Im Sinne von OGSA]

Zum besseren Verständnis: GridServices verhalten sich ähnlich wie die Objekte aus objektorientierten Programmiersprachen.



# Anforderungen an GridServices

[Im Sinne von OGSA]

1. Erzeugung
2. Lifetime Management
3. Service Discovery
4. Notification
5. Platform/Protokollunabhängigkeit
6. Upgradable



# 1. Erzeugung

- Die GridServices müssen dynamisch erzeugt werden können
- Die konkreten GridServices müssen nach ihrer Erzeugung referenzierbar sein (GridService Instanz)



## 2. Lifetimemanagement

Da Ressourcen möglichst effektiv ausgenutzt werden sollen, besteht ein Bedarf für Lifetimemanagement

**Also:** Ressourcen sollen schnellst möglich wieder freigegeben werden, wenn sie von einem GridService nicht benötigt werden

**Problem:** Woher weiß man das ein GridService nicht mehr benötigt wird?  $\Rightarrow$  Reference-Counting??



# 3. Service Discovery

- GridServices müssen einfach gefunden werden können
  - ihre spezifischen Eigenschaften müssen festgestellt werden können



# 4. Notification

GridServices müssen die Möglichkeit haben,  
Meldungen auszutauschen (z.B  
Fehlermeldungen, Versionsänderungen, usw.)



# 5.Platform-/Protokollunabhängigkeit

- Damit GridServices eine möglichst große Verbreitung und Akzeptanz bekommen können, müssen sie Platform-/Protokollunabhängigkeit sein



# 6.Upgradability

Auch GridServices in komplexen, verteilten Systemen müssen aufrüstbar sein, daher gilt

- Versionen und ihre Kompatibilität müssen verwaltet werden
- Services müssen aufrüstbar sein, ohne die Operation der Clients zu trennen



# So stellt sich OGSA den Anforderungen

Dazu werden zwei Punkte genauer spezifiziert:

- GridService Aufbau
- Virtual Organization-Struktur



# GridService Aufbau (1)

- Die Implementierung eines GridService wird hinter einer WSDL Schnittstelle gekapselt
  - Platformunabhängigkeit
- Jede GridService Instanz muss eindeutig gekennzeichnet werden
  - Grid Service Handle (GSH)  
(keine Instanz-spezifischen Informationen)
- Daher hat jede GridService Instanz eine Referenz
  - Grid Service Reference (GSR)



# GridService Aufbau (2)

- GridServices können für den Nachrichtenaustausch zwei Schnittstellen implementieren:

**NotificationSource:** Dieses Schnittstelle muß vom GridService implementiert werden, der Meldungen mitteilen möchte

**NotificationSink:** Diese Schnittstelle von dem, der Meldungen empfangen will (asynchronous delivery).



# GridService Aufbau (3)

- jeder GridService hat eine festgelegte Anfangslebenszeit, nach deren Ablauf er selbstständig terminiert
- der Client (GridService-Nutzer) kann eine Anfrage auf Verlängerung seiner Lebenszeit stellen
- der Client muß den GridService permanent mitteilen, daß er noch Bedarf an ihm hat (keepalive Messages).
- der Anbieter kann eine Anfrage auf Lebenszeitverlängerung ablehnen



# GridService Aufbau (4)

Wichtig: OGSA legt nicht fest, *wie* ein GridService implementiert wird

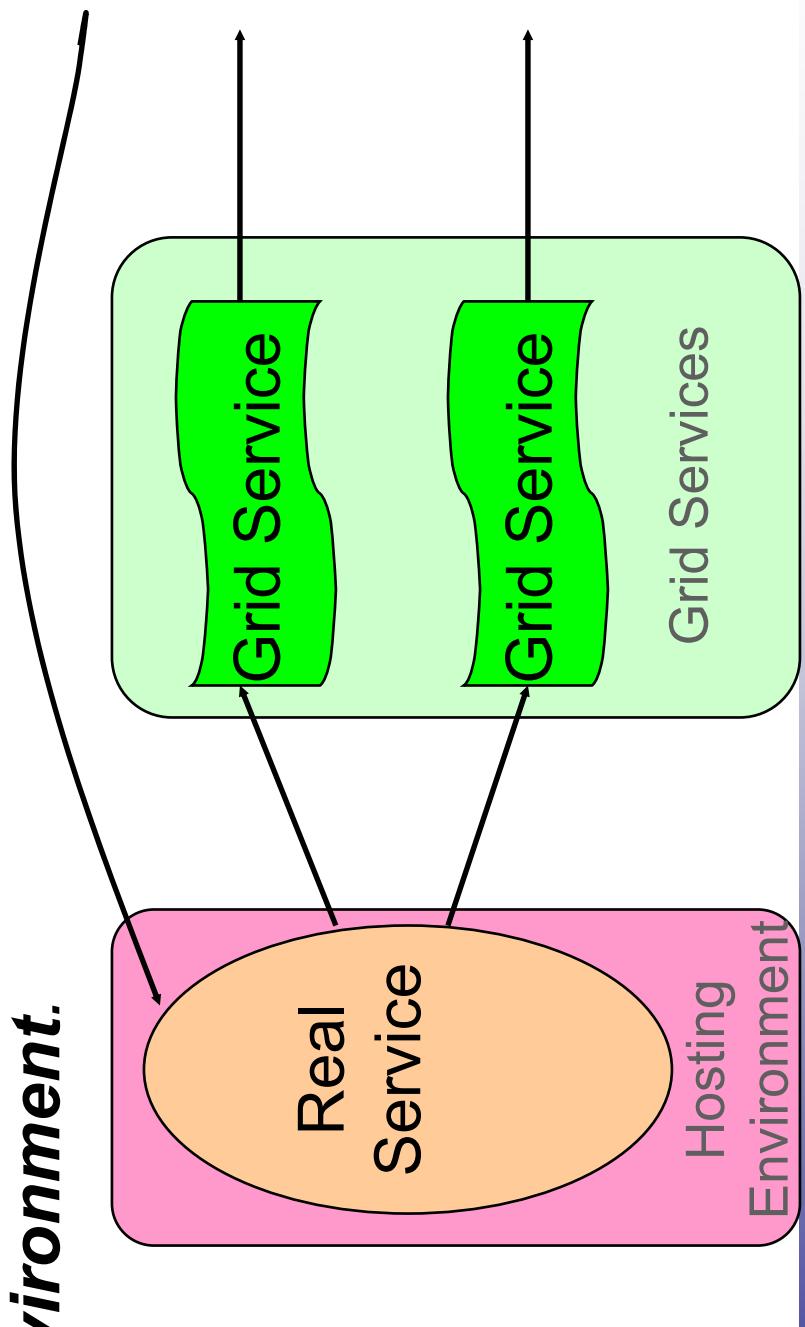
Das wird von der sog. *Hosting Environment* bestimmt. Sie besteht aus:

- der Plattform (Linux, NT, usw.) auf der der GridService aufgesetzt wird
- einer konkreten Programmiersprache (C++, Java, usw.) mit der er implementiert wird



# GridService Aufbau (5)

- Die Erzeugung eines GridService führt zur Erzeugung eines neuen Prozesses in der *Hosting Environment*.



# So stellt sich OGSA den Anforderungen

Dazu werden zwei Punkte genauer spezifiziert:

- GridService Aufbau
- Virtual Organization-Struktur



# Virtual Organization - Struktur (1)

- um die genannten Anforderungen erfüllen zu können, bedarf es mehr als nur einen GridService
- deshalb spezifiert OGSA den Aufbau einer „Virtual Organization“ (VO) zur Anbietung von GridServices
- VO ist ein Gebilde, das aus mehreren organisatorischen Einheiten besteht



# Virtual Organization - Struktur (2)

- Es gibt 3 vordefinierte Einheiten zum Aufbau einer VO-Struktur :
  - factory
  - registry
  - handleMap
- bieten bestimmte Operationen an
- es sind GridServices, die bestimmte Schnittstellen implementieren



# factory

- Der **factory** GridService implementiert die *Factory* Schnittstelle
  - Diese Schnittstelle erzeugt mit der *CreateService* Operation die angeforderte GridService Instanz und gibt den **GSH** zurück
  - Sie beschreibt aber nicht wie eine Service Instanz erzeugt wird (Hosting Environment)
  - Jeder factory service muss sich bei einem registry service registrieren



# registry

- Implementiert die Schnittstelle *Registry*
- Im *registry service* werden *factory services*, Service Instanzen registriert
- *registry service* unterstützt die Auffindung von Services und Service Instanzen und liefert den *GSH* zurück



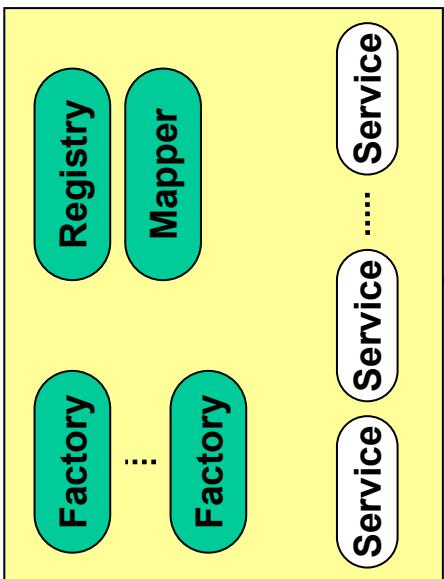
# handleMap

- Implementiert die Schnittstelle ***HandleMap***
- Liefert zur einer übergebenen **GSH** einen gültigen/aktuellen **GSR** zurück
- Jede GridService Instanz hat eine ***homeHandleMap***, über seine GSH bekommt man einen Verweis auf sie

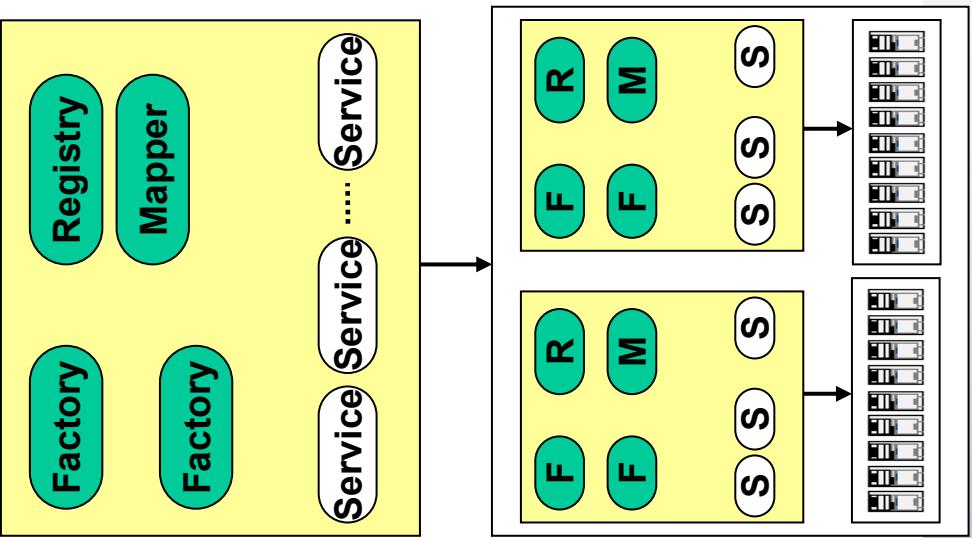


# Beispiel: 2 verschiedenen VO Strukturen

Simple Hosting Environment



Virtual Hosting Environment

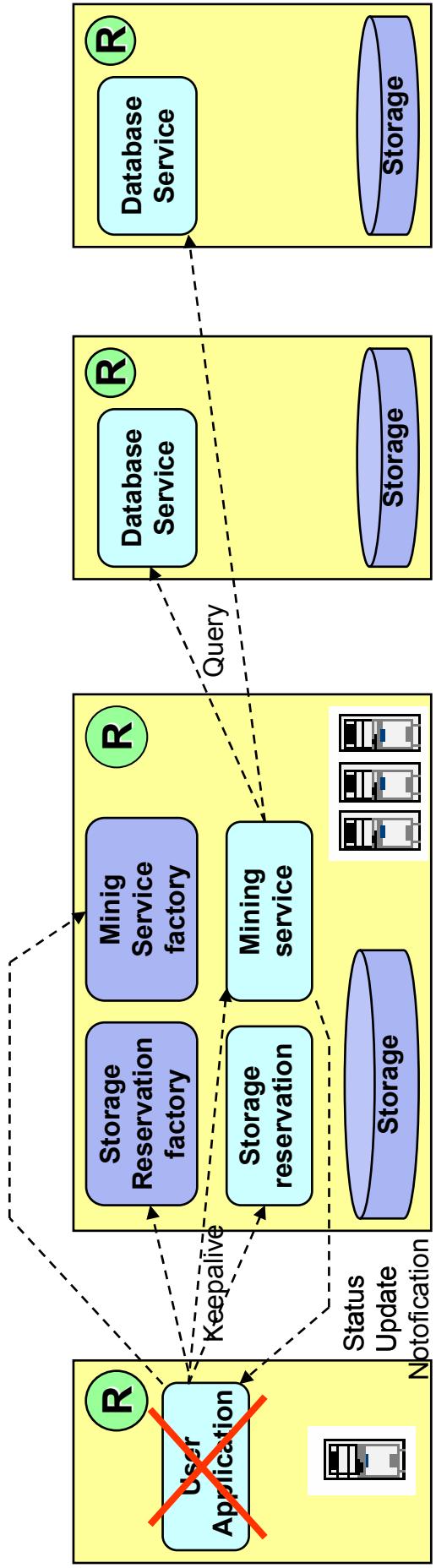


# **Beispiel für Grid services : Data mining computation**

Was ist Data mining?

Data Mining analysiert die Daten der Vergangenheit, um komplexe Zusammenhänge herauszuarbeiten, um daraus dann Informationen für zukünftige Entscheidungen gewinnen zu können.





- Diese Struktur ist für ein steigendes Anzahl von Benutzern geeignet
- Diese Struktur ist für eine steigende Anzahl von Diensten geeignet
- Wiederholte Anfragen werden durch Gründliche Instanzen

# Literatur-Hinweise

- <http://www.globus.org/research/papers/ogsa.pdf>
- <http://www.globus.org/research/papers/anatomy.pdf>
- <http://www-1.ibm.com/grid/>
- <http://www.golem.de/>

