B2Bi Protokolle: Prozesse zwischen Unternehmen

Seminar Anwendungsorientierte Middleware

Florian Plähn, Sebastian Michaelis 26.05.2003

Gliederung

- Private Prozesse
 - Eine kurze Einführung
- Öffentliche Prozesse
- Verbinden beider Technologien
- Public Process Management
- B2B Engines

- Beschreiben interne Abläufe einer Firma
- Sind das Knowhow einer Firma und sollen nicht veröffentlich werden
- Schon weitgehend erforscht
- Implementierung am Computer durch Workflow Systeme (diverse am Markt)

Workflowsteps

 Repräsentieren eine einzelne Aktivität innerhalb des Workflows (symbolisiert durch den Kreis)

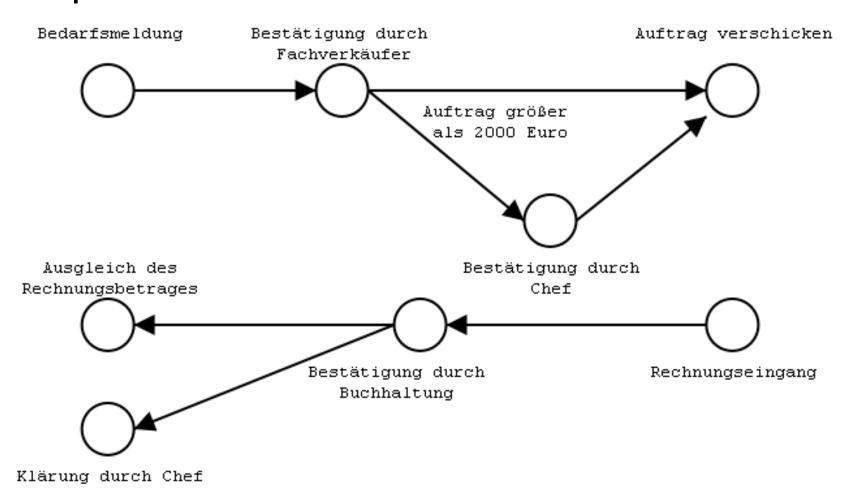
Kontrollfluss

- Reihenfolge in der die Workflowsteps ausgeführt werden (symbolisiert durch Pfeile)
- Muss nicht linear sein; Verzweigungen sind möglich

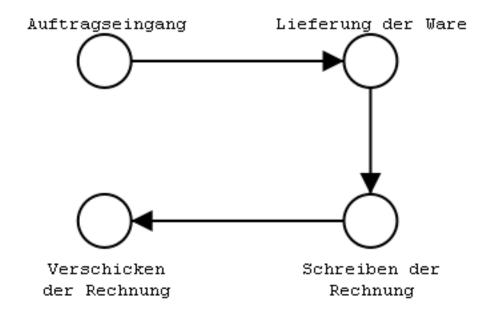
Datenfluss

 Beschreibt wie Daten von einem Schritt zum nächsten kommen (keine direkte visuelle Repräsentation)

Beispiel Bioladen:



Beispiel Biobauer:



Gliederung

- Private Prozesse
- Öffentliche Prozesse
 - Nachrichten
 - Aktionen
 - Kontrollfluss / Datenfluss
 - Anforderungen
- Verbinden beider Technologien
- Public Process Management
- B2B Engines

"A public process is the definition and execution of a formal message exchange so that messages can be exchanged with other enterprises in a predefined sequence and with pre-defined message formats over networks."

- Öffentliche Prozesse dienen als elektronische Schnittstelle zwischen Unternehmen
- Öffentliche Prozesse müssen zueinander passen, Aufgabe von B2B Protokollen ist es, diese Schnittstelle zu definieren
- B2B Protokolle definieren hauptsächlich den Nachrichtenaustausch (externes Verhalten)
- Private Prozesse definieren das interne Verhalten

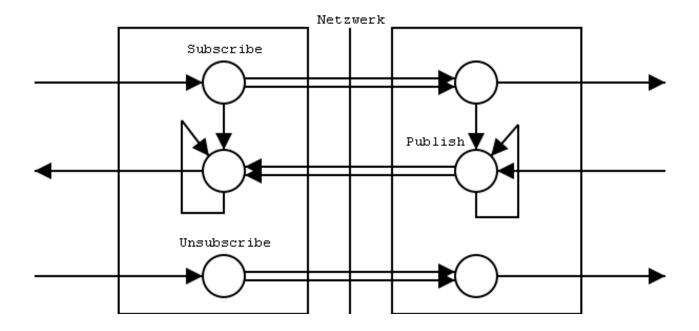
Nachrichtentypen

- Business message
 - Geschäftsdaten
 - z.B. EDI 850, Kauforder
- Acknowledgment message
 - Bestätigung des Empfangs einer Nachricht
 - z.B. EDI 997, "functional Acknowledgment"
- Administration message
 - Informationen, die nicht zum eigentlichen Geschäft gehören
 - z.B. EDI 838, Profil des Handelspartners
- Error message
 - Zeigt Fehler auf, die genauer erläutert werden
 - z.B. EDI 842, keine Übereinstimmung mit dem Standard

- Message Patterns
 - Jede funktionale Nachricht muss bestätigt werden ("Acknowledgment")
 - One-way
 - Nur Verschicken einer Nachricht ohne Antwort
 - z.B. Bekanntmachung eines neuen Service
 - 1 request 1 reply
 - Es wird eine Nachricht verschickt, auf die geantwortet wird
 - z.B. Kaufauftrag Rechnung
 - 1 request n replies
 - Eine Anfrage, diverse Antworten
 - z.B. Kaufauftrag Teilbestätigungen

- Message Patterns (2)
 - n requests 1 reply
 - Mehre Nachrichten, die nur einmal beantwortet werden
 - z.B. Mehrere Kaufaufträge zusammengefasst
 - n requests m replies
 - Kombination der letzen beiden Formen
 - z.B. n Aufträge, die in m Rechnungen abgerechnet werden
 - 1 subscribe n publish
 - Abodienst
 - z.B. Benachrichtigungen über günstige Angebote

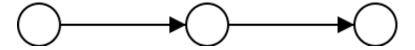
- Message Patterns (3)
 - Kombination von mehreren Patterns möglich:
 - Erst "subscribe-publish"
 - Dann "one-way"



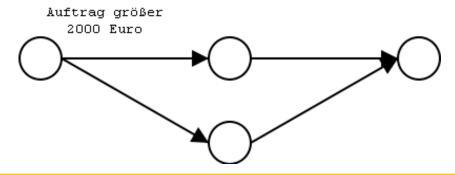
- Aktionen (activities)
 - Öffentliche Prozesse haben verschiedene Typen von Aktionen (Workflowsteps)
 - Der hier vorgestellte Satz stellt das Minimum dar, mit denen öffentliche Prozesse modelliert werden können
 - Send
 - Sendet eine Nachricht an einen anderen öffentlichen Prozess
 - Receive
 - Wartet aktiv auf eine Nachricht, blockiert Ablauf
 - Entry Point
 - Wartet passiv auf eine Nachricht, z.B. "unsubscribe"

- Aktionen (activities) (2)
 - Connection
 - Stellt die Verbindung zu inneren Abläufen dar
 - Sowohl eingehende als auch ausgehende Connections
 - Consumption
 - Ist ein möglicher Endpunkt eines öffentlichen Prozesses
 - z.B. nach erfolgter Rechnungsverschickung und empfangenem Acknowledgment
 - Time-out
 - Wartet für eine bestimmte Zeit und fährt dann mit der Ausführung fort
 - Dient vor allem für verloren gegangene Nachrichten

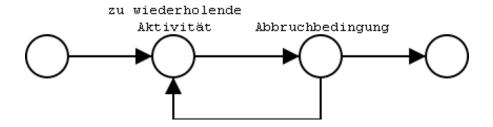
- Kontrollfluss in öffentlichen Prozessen
 - Die folgenden Kontrollflussarten sind notwending um öffentliche Prozesse zu modellieren
 - Sequenz (sequence)
 - Abarbeiten von Aktivitäten hintereinander



- Bedingte Verzweigung (conditional branching)
 - z.B. Verzweigung anhand des Nachrichteninhaltes

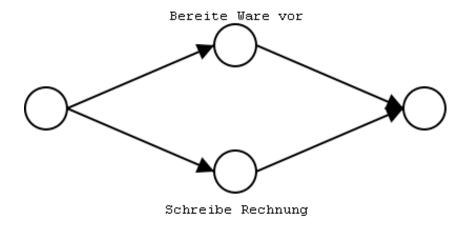


- Kontrollfluss in öffentlichen Prozessen (2)
 - Schleife (loop)
 - Mehrmaliges Ausführen einer Aktivität mit einer Abbruchbedingung
 - z.B. Abbruch des "publish" bei "unsubscribe"

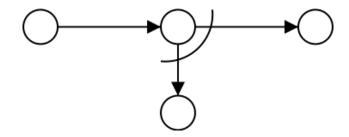


- Selektive Parallelität (selective parallelism)
 - Mehrere Aktivitäten starten, sobald eine erfolgreich durchläuft, werden die anderen unterbrochen

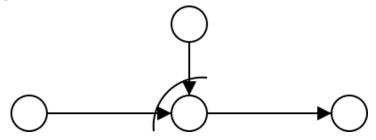
- Kontrollfluss in öffentlichen Prozessen (3)
 - Parallelität (parallel)
 - Startet mehrere unabhängige Aktivitäten
 - Automatisches "join" nach Abarbeitung aller Aktivitäten
 - Join
 - Fügt durch Parallelität getrennte Aktivitäten zusammen



- Kontrollfluss in öffentlichen Prozessen (4)
 - Parallele Teilung (parallel split)
 - Startet mehrere unabhängige Aktivitäten



- Parallel Join
 - Fügt unabhängig voneinander entstandene Aktivitäten zusammen



- Datenfluss in öffentlichen Prozessen
 - Basiert auf Nachrichteninstanzen
 - Verschiedene Nachrichten können unabhängig voneinander im Prozessnetz unterwegs sein

- Typ/Exemplaransatz (Execution Modell)
 - Von einem öffentlichen Prozess Typ können beliebig viele Exemplare erzeugt werden
 - Jedes Exemplar erhält einen eindeutigen Bezeichner
 - Nachrichten werden über den Bezeichner den zugehörigen Prozessen zugeordnet
 - Durch Nachrichten können neuen Exemplare erzeugt werden

- Anforderungen an öffentliche Prozesse
 - Reihenfolgeerhaltung (order preservation)
 - Reihenfolge der Nachrichten (ausgehend und eingehend) muss vom B2B Integration Server erhalten werden
 - Einige Protokolle erreichen dies durch Einführung von Sequenznummern in den Nachrichtenheadern
 - Nachrichten Zuordnung (message correlation)
 - Eingehende Nachrichten müssen dem zugehörigen Prozess zugeführt werden (z.B. mehrere Kaufaufträge gleichzeitig)
 - durch ID im Nachrichtenheader oder
 - durch ID im Dokumenten Inhalt

- Anforderungen an öffentliche Prozesse (2)
 - Erkennen von Nachrichten Duplikaten (message duplicate detection)
 - Doppelte Nachrichten entstehen durch überschrittene Timeouts oder im Fehlerfall (z.B. verlorenes "ack")
 - B2B Integration Server muss Duplikate erkennen und verwerfen
 - Doppelt angekommene Nachrichten dürfen nicht zweimal verarbeitet werden
 - z.B. Erkennen von Duplikaten mittels eindeutigem Bezeichner (ID)

Gliederung

- Private Prozesse
- Öffentliche Prozesse
- Verbinden beider Technologien
 - Naive Methode
 - Binding
- Public Process Management
- B2B Engines

- Generelles Ziel ist es Geschäftspartner mit einander elektronisch zu verbinden
- Im Idealfall werden die Nachrichten über Netzwerke ohne menschliches Eingreifen verschickt
- Ansätze:
 - Naive Methode
 - Binding

Naive Methode

- Der gesamte Geschäftsprozess wird als ein großer kooperativer Workflow implementiert
- Der Workflow ist sowohl für den Nachrichtenaustausch als auch für den Anschluss der Backend-Systeme zuständig
- "Kleine Fusionierung"

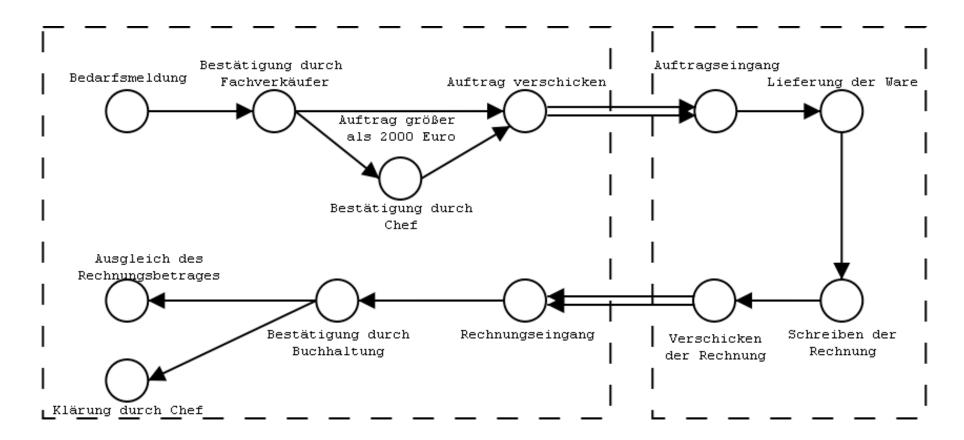
Contra

- Der gesamte Workflow muss öffentlich werden
- Ein Workflow nur mit einem Partner möglich
- Backendsysteme
 müssen bei jedem
 Workflow erneut
 angesprochen werden
- Feste Bindung an Partner

Pro

- Keine Kompatibilitätsprobleme
- Feste Bindung an Partner

Biobauer und Bioladen bilden aufgrund von enger Zusammenarbeit einen kooperativen Workflow:

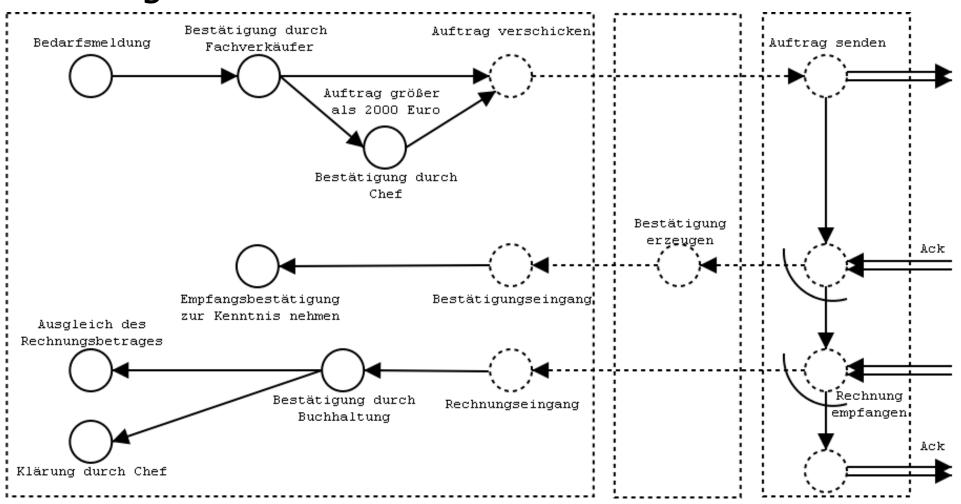


Binding

- Der Nachrichtenaustausch (öffentlicher Prozess) soll vom eigentlichen Geschäftsablauf (privater Prozess) getrennt werden
- Binding ist die Verbindung zwischen öffentlichem und privaten Prozess
- Auch als Verbindung zwischen privatem Prozess und Backend-System
- Durch das Binding kann von der jeweils darunter liegenden Schicht abstrahiert werden

- Binding (2)
 - Interner Prozess kann verändert werden, ohne die Schnittstelle nach außen zu verändern
 - Ein öffentlicher Prozess kann an verschiedene private Prozesse gebunden werden
 - z.B. je nach Kaufwunsch des Kunden
 - Ein privater Prozess kann an verschiedene öffentliche Prozesse gebunden werden
 - z.B. um verschiedene Protokolle zu unterstützen

Binding beim Bioladen:



Gliederung

- Private Prozesse
- Öffentliche Prozesse
- Verbinden beider Technologien
- Public Process Management
 - Kurze Einführung
- B2B Engines

- Beschreibung des öffentlichen Prozesses
 - Die öffentlichen Prozesse müssen beschrieben werden damit andere sie nutzen können
 - RosettaNet und ebXML bieten eigene Repräsentationen für öffentliche Prozesse
 - WSDL beschreibt die Schnittstellen von einzelnen Funktionen, nicht aber die Prozesse selber

- Bekanntmachung von öffentlichen Prozessen
 - Öffentliche Prozesse müssen so bekannt gemacht werden, dass potentielle Geschäftspartner sie finden und nutzen können
 - UDDI bietet hierfür öffentliche Verzeichnisse ("Registry")
 - ebXML bietet ebenfalls (allerdings nicht öffentliche)
 Verzeichnisdienste

- Auffinden von öffentlichen Prozessen
 - Nur weil zwei Unternehmen den gleichen öffentlichen Prozess unterstützen (z.B. Verkauf) sind sie noch lange nicht potentielle Geschäftspartner (z.B. Pringles & AMD)
 - Daher müssen Unternehmen anhand ihrer Geschäftsbereiche klassifiziert werden

- Auswahl von öffentlichen Prozessen
 - Wenn mehrere gleichartige öffentliche Prozesse zur Verfügung stehen muss der qualitativ hochwertigste Kontrahent ausgewählt werden können
 - Vergleich nicht-funktionaler Aspekte von E-Services
 - Kriterien werden nicht über die öffentlichen Prozesse ausgetauscht
 - Menschliches Eingreifen nötig

- Überwachung von öffentlichen Prozessen
 - Zu jedem Zeitpunkt wollen beide Handelspartner den Status der Prozesse abfragen können
 - Idealerweise sollten beide Handelspartner Einblick in die dahinter stehenden privaten Prozesse bieten
 - Statusinformationen durch neuen öffentlichen Prozess, der nur nicht sensible Unternehmensdaten nach außen gibt

- Erfüllung von öffentlichen Prozessen
 - Prozesse müssen ihre Dienstleistung genau so erfüllen wie sie spezifiziert ist ("Quality of Service")
 - Durch öffentliche Prozesse geschlossenen Verträge müssen rechtskräftig und durchsetzbar sein, damit öffentliche Prozesse sich durchsetzen können
 - Bisher nur Ansatzweise geklärt

Gliederung

- Private Prozesse
- Öffentliche Prozesse
- Verbinden beider Technologien
- Public Process Management
- B2B Engines
 - Struktur aufzeigen

- Auf der B2B Engine laufen die öffentlichen Prozesse
- Die B2B Engine ist für das Zuordnen der Nachrichten zu den Prozessen verantwortlich
- Die B2B Engine stellt ein Interface für die Außenwelt und für die internen Prozesse zur Verfügung

B2B protocol manager

Public process manager

Exchange seq. Manager

B2B event manager

Document types

Document semantics

Transport manager

Packaging

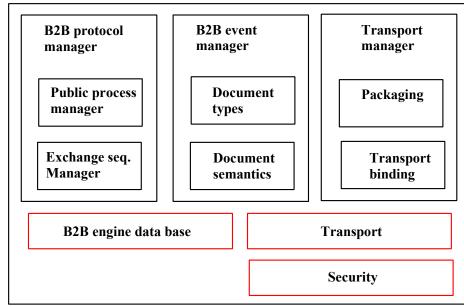
Transport binding

B2B engine data base

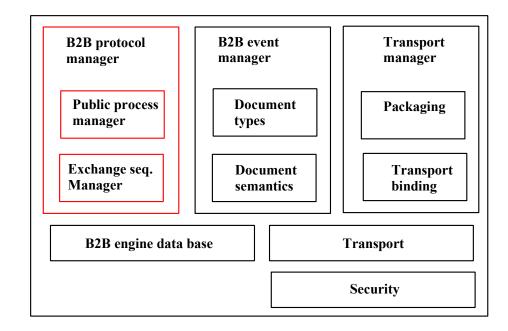
Transport

Security

- B2B engine data base
 - Enthält Informationen über die Protokolle (statisch)
 - Enthält Informationen über die Exemplare der Protokolle (dynamisch)
- Security
 - Enthält die Komponenten für Verschlüsselung, Signaturen, Authentifikation, etc.
- Transport
 - Stellt die Verbindung zu Netzwerken wie Internet, VAN ("Value Added Network"), etc. her

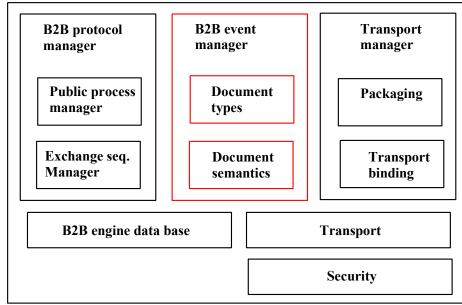


- B2B protocol manager
 - Im B2B protocol manager werden die öffentliche Prozesse ausgeführt
 - Public process manger
 - Ist für die Ausführung der Prozesse nach den vereinbarten Protokollen zuständig

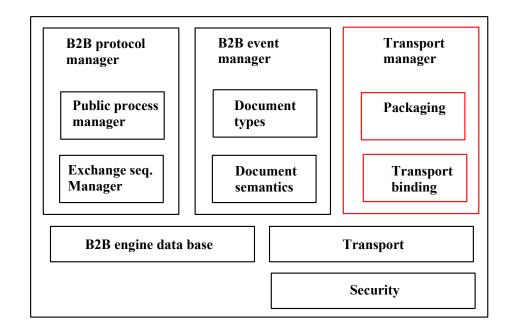


- Exchange sequence manger
 - Ist für das Verschicken der "Acknowledge"-Nachrichten zuständig

- B2B event manager
 - Der B2B event manger kümmert sich um die Verarbeitung von eingehenden Nachrichten ("Events")
 - Document types
 - Diese Komponente kann
 empfangene Nachrichten
 syntaktisch überprüfen oder ausgehende Nachrichten erzeugen
 - Document semantics
 - Die Komponente prüft die ausgehenden und eingehenden Nachrichten auf ihre semantische Korrektheit (Überprüfung gegen Spezifikationen)



- Transport manager
 - Ist zuständing für das Senden und Empfangen von Nachrichten
 - Packaging
 - Die Komponente "verpackt" eine Nachricht je nach Protokoll Spezifikation in den entsprechenden Typen



- Transport binding
 - Diese Komponente verschickt die "verpackte" Nachricht über die durch das Protokoll spezifizierte Verbindung

Quellen

Bussler, Christoph: Behavior Abstraction in Semantic B2B Integration. ER 2001 Workshop. LNCS 2465, pp. 377 - 389, 2002. Springer Verlag, Berlin Heidelberg

Bussler, Christoph: The Role of B2B Engines in B2B Integration Architectures. SIGMOD Record, vol. 31, pp. 67-72, 2002

Bussler, Christoph: The Role of B2B Protocols in Inter-Enterprise Process Execution. TES 2001. LNCS 2193, pp. 16 - 29, 2001. Springer Verlag, Berlin Heidelberg

ENDE